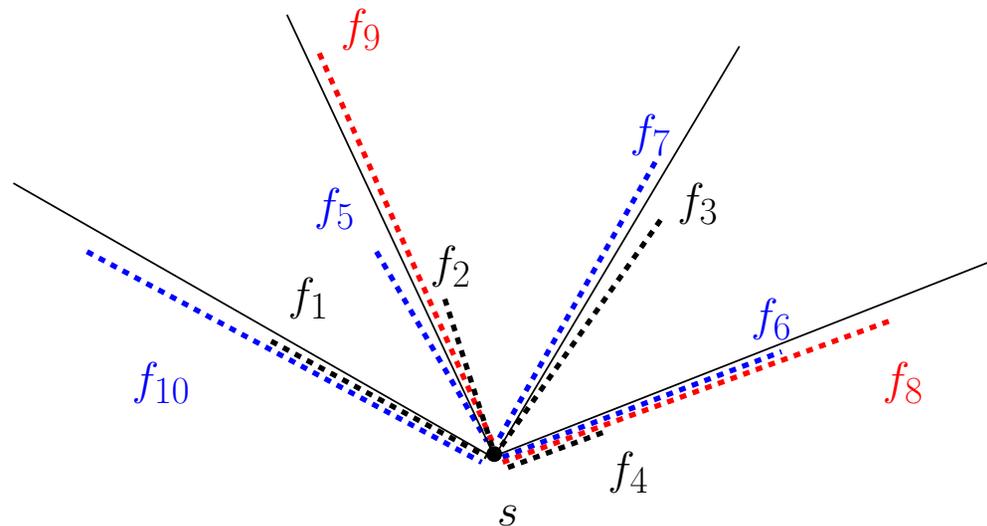


# Zusammenfassung kompetitive Suche

Elmar Langetepe  
University of Bonn

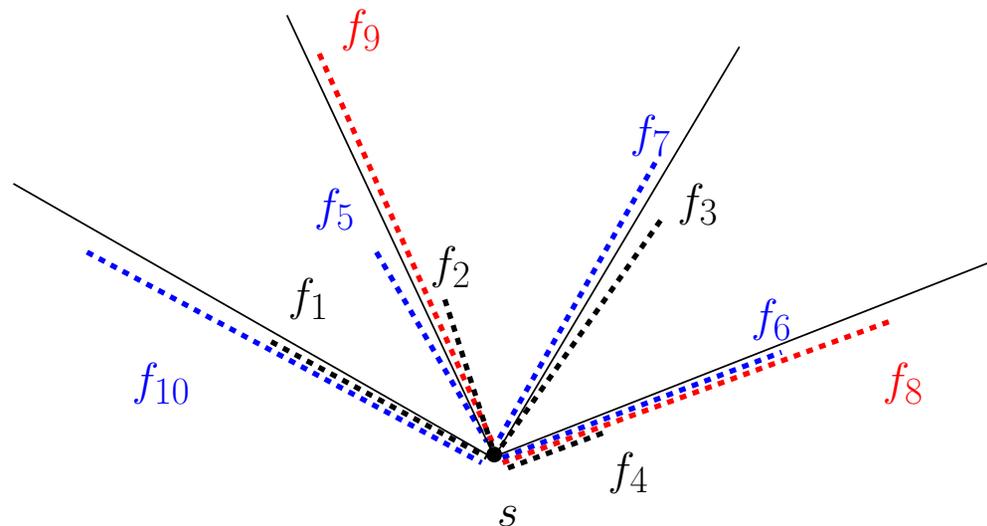
# m-Wege Suche

- **Lemma** Es gibt stets eine optimale m-Wege Strategie  $(f_1, f_2, \dots)$ ,  
die die Strahlen in fester Reihenfolge und mit wachsender Tiefe besucht!
- periodisch und monoton, also:  $(f_j, J_j)$ ,  $J_j = j + m$ ,  $f_j \geq f_{j-1}$
- Strategie ändern! Bedingungen erfüllen! Beispiel:  $f_1 > f_2$



# Beweis Monotonie!

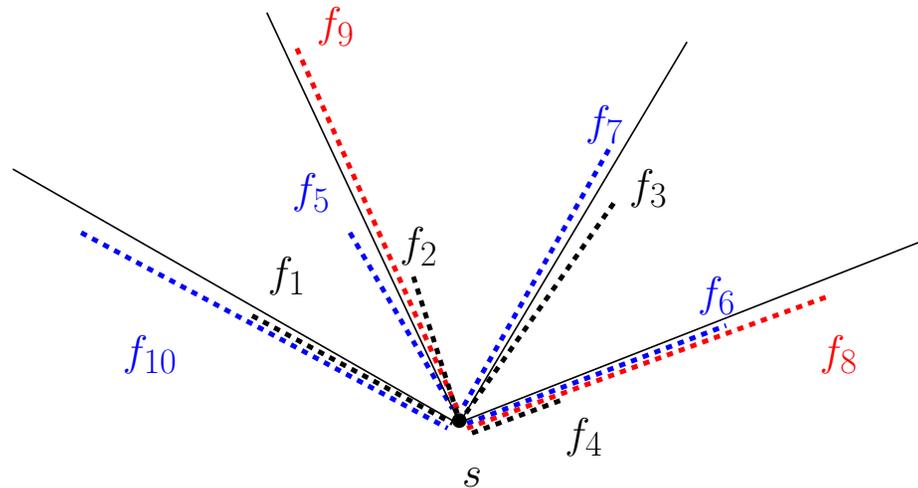
- Erster Index  $j$   $f_j > f_{j+1}$ , vertausche:  $f'_j = f_{j+1}$ ,  $f'_{j+1} := f_j$
- Weitere Besuche: ( $J_k = J'_k$ ): Drei Bedingungen testen!
- Beispiel:  $f_1 > f_2$ ,  $f'_1 := f_2$ ,  $f'_2 = f_1$ !



# Beweis Monotonie!

$f_j > f_{j+1}$ ,  $f'_j = f_{j+1}$ ,  $f'_{j+1} := f_j$ , ( $J_k = J'_k$ ): Bedingungen:

1.  $\frac{\sum_{i=1}^{J'_k-1} f'_i}{f'_k} \leq C$ :  $k \neq j, j+1$ , erfüllt! Vorher erfüllt!
2.  $\frac{\sum_{i=1}^{J'_k-1} f'_i}{f'_k} \leq C$ :  $k = j+1$ , erfüllt!  $f'_{j+1} > f_{j+1}$ ,  $J'_{j+1} = J_{j+1}$
3.  $\frac{\sum_{i=1}^{J'_k-1} f'_i}{f'_k} \leq C$ :  $k = j$ , nur erfüllt falls  $J'_j < J'_{j+1}$

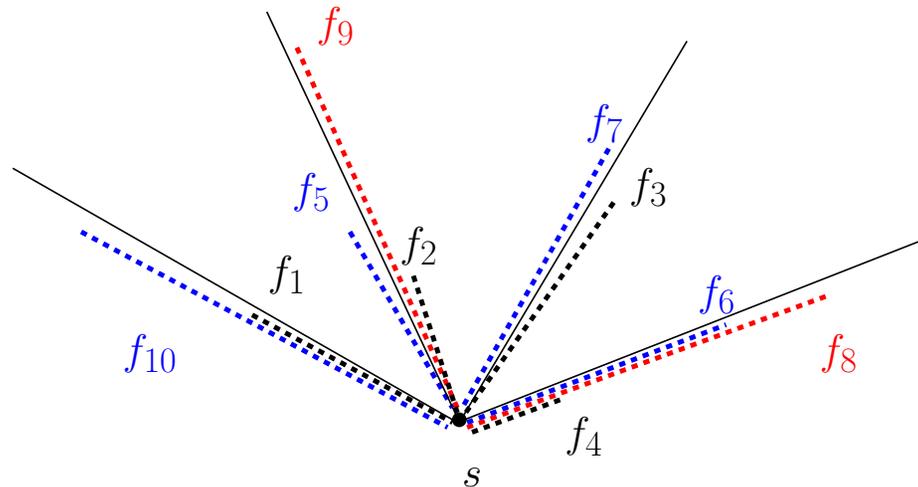


# Beweis Monotonie!

Beispiel:  $J'_{j+1} < J_j$ ,  $f_1 > f_2$ ,  $J'_2 = 5 < 10 = J'_1$

$$\frac{\sum_{i=1}^{J'_k-1} f'_i}{f'_k} \leq C \quad ? \quad k = 1, J'_2 < J'_1$$

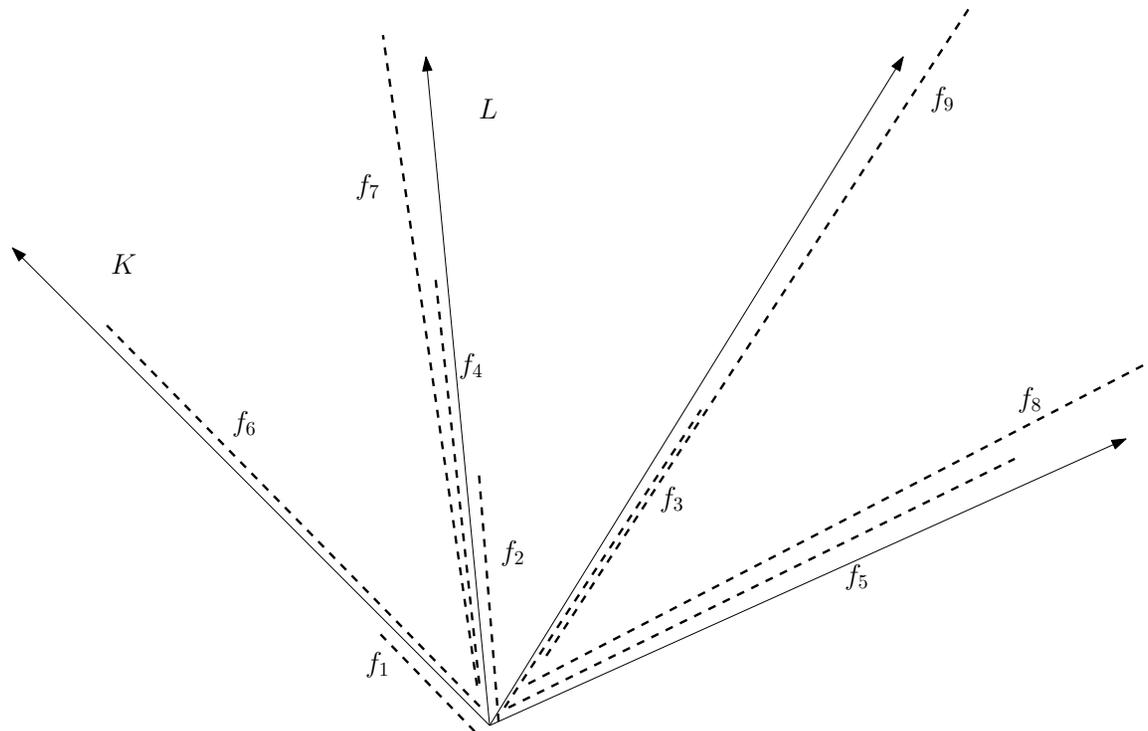
Abhilfe: Vertausche alle Besuche der beteiligten Strahlen ab Index  $j$ .



$$\frac{\sum_{i=1}^{J'_k-1} f'_i}{f'_k} \leq C: \text{erfüllt für alle } k!$$

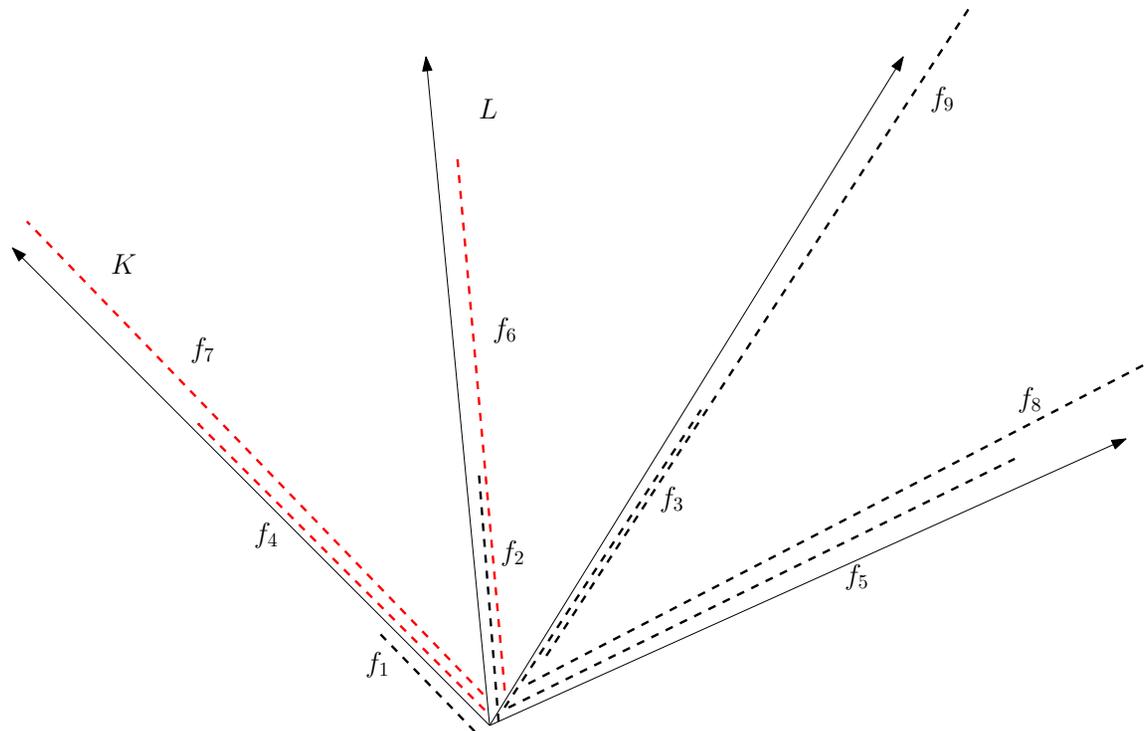
# Monotonie erfüllt: Periodisch!

- Erster Index  $j$  mit  $J_j > J_{j+1}$  auf Strahl  $K$  und  $L$
- Vertauche alle Besuche von  $K$  und  $L$  ab Index  $j + 1$ !
- Beispiel:  $J_1 = 6 > 4 = J_2$ , jetzt  $f_4, f_7$  auf  $K$ ,  $f_4$  auf  $L$



# Monotonie erfüllt: Periodisch!

- Erster Index  $j$  mit  $J_j > J_{j+1}$  auf Strahl  $K$  und  $L$
- Vertauche alle Besuche von  $K$  und  $L$  ab Index  $j + 1$ !
- Beispiel:  $J_1 = 6 > 4 = J_2$ , jetzt  $f_4, f_7$  auf  $K$ ,  $f_4$  auf  $L$



# Beweis Periodisch!

$J_j > J_{j+1}$  auf Strahl  $K$  und  $L$

Vertauche Besuche  $K$  und  $L$  ab  $j + 1$ . Bedingungen:

1.  $\frac{\sum_{i=1}^{J'_k-1} f'_i}{f'_k} \leq C: k \neq j, j + 1$ , erfüllt! Vorher erfüllt!
2.  $\frac{\sum_{i=1}^{J'_k-1} f'_i}{f'_k} \leq C: k = j$ , erfüllt!  $J'_j < J_j$
3.  $\frac{\sum_{i=1}^{J'_k-1} f'_i}{f'_k} \leq C: k = j + 1$ , erfüllt da  $f_{j+1} \geq f_j$

# Randomisierung

Gegenspielermodelle:

1. Kennt gewürfelte Strategie und Reihenfolge: Kein Unterschied! ■
2. Kennt Strategie, kennt Reihenfolge nicht! Gewürfelt!  
Analyse Doublingstrategie: Gegenspieler wählt Strahl und  $x \in [2^k + \epsilon, 2^{k+1}]$ ! Erwartungswert des Komp. Faktors: 7! ■
3. Gegenspieler kennt Strategie UND Reihenfolge nicht!  
Gegenspieler wählt Strahl und Distanz! ■

Beweis zu 2: Gegenspielerwahl  $x = 2^k + y$ ,  $y \in [0, 2^k]$  und Seite!

$$\frac{2^k + y + 2 \sum_{i=1}^k 2^i}{2^k + y} \leq 5 \text{ und } \frac{2^k + y + 2 \sum_{i=1}^{k+1} 2^i}{2^k + y} \leq 9: y = \epsilon \text{ und } \frac{1}{2}(5 + 9) = 7$$

## Randomisierung: m-Wege

2. Kennt Strategie, kennt Reihenfolge der Besuche nicht! Gewürfelt!

■ Analyse Doublingstrategie: Gegenspieler wählt Strahl und

$$x = \left(\frac{m}{m-1}\right)^k + y \text{ mit } y \in \left[0, \left(\frac{m}{m-1}\right)^k\right]$$

$$\text{Faktor auf Strahl } i: \frac{\left(\frac{m}{m-1}\right)^k + y + 2 \sum_{i=1}^{m+k-i} \left(\frac{m}{m-1}\right)^i}{\left(\frac{m}{m-1}\right)^k + y} \leq 1 + 2m \left(\frac{m}{m-1}\right)^{m-i}$$

$$\begin{aligned} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m 1 + 2m \left(\frac{m}{m-1}\right)^{m-i} &= \left(1 + 2m \left(\frac{m}{m-1}\right)^{m-1}\right) - 2(m-1) \\ &= C_m - 2(m-1) \end{aligned}$$

# Randomisierung

3. Gegenspieler kennt Strategie UND Reihenfolge nicht!

■ Gegenspieler wählt Strahl und Distanz!

■ Strategie  $m$ -Wege, (auch  $m = 2$ )

Wähle zufällige Permutation  $\Pi$ , wähle zufällig  $\epsilon \in [0, 1)$

Verwende festes  $r$ , Setze:  $d := r^\epsilon$

Suchtiefen:  $f_i := r^{\epsilon+i}$ , periodisch mit  $\Pi$

$m_2 : r \approx 3.59, E(C) = r + 1 = 4.59 \dots$  ■

Kao, Reif, Tate: Randomized Cow Path Problem, 1996 ■

# Themenvorschläge Bachelorarbeit/Projektgruppe

- Geometric Firefighting und *Kompetitive* Strategien
- Firefighting in diskreten Umgebungen
- Platzierung des besten Highways (experimentell)
- Optimale Besuchstour von Kreisen (experimentell)
- Geodesic Center Applet
- ...