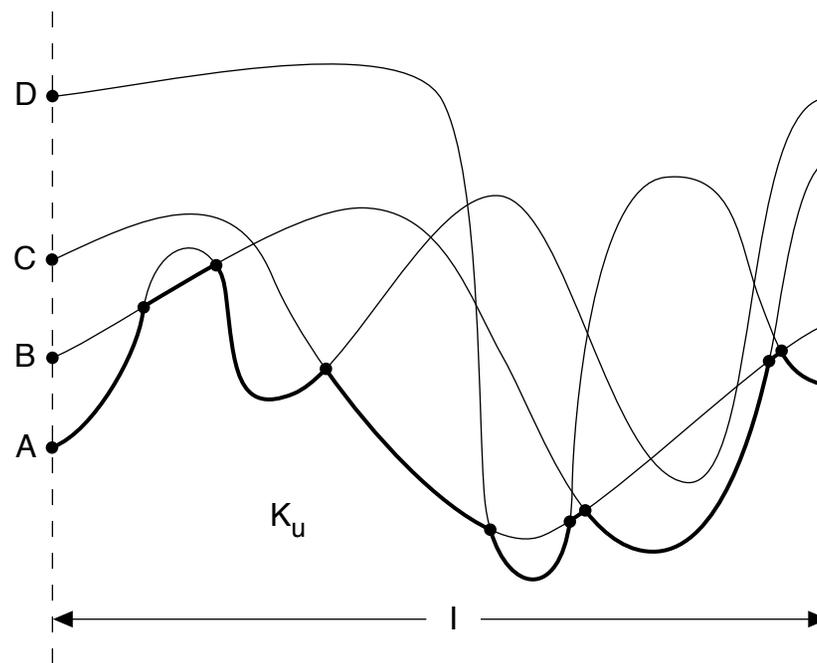


# Untere Konturen

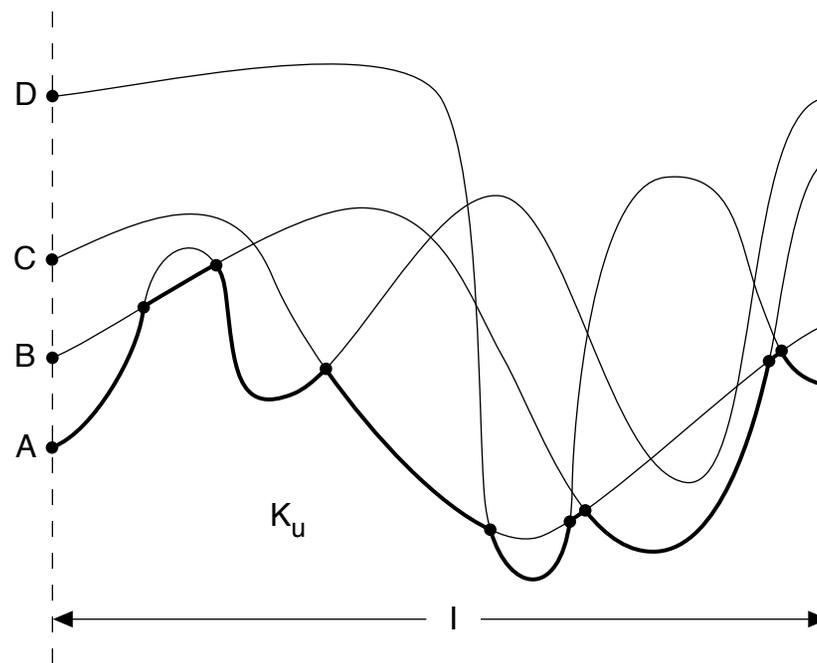
Elmar Langetepe  
University of Bonn

# Berechnung Kontur! Komplexität!

# Berechnung Kontur! Komplexität!



# Berechnung Kontur! Komplexität!



Divide and Conquer mit Sweep im Merge-Schritt!

$O(\lambda_s(n) \log n)$ ! Wie groß ist  $\lambda_s(n)$ ?

# $\lambda_s(n)$ , kombinatorische Definition

# $\lambda_s(n)$ , kombinatorische Definition

Alphabet  $\Sigma = \{A, B, C, \dots\}$  über  $n$  Buchstaben.

## $\lambda_s(n)$ , kombinatorische Definition

Alphabet  $\Sigma = \{A, B, C, \dots\}$  über  $n$  Buchstaben.

Davenport–Schinzel–Sequenz der Ordnung  $s$

## $\lambda_s(n)$ , kombinatorische Definition

Alphabet  $\Sigma = \{A, B, C, \dots\}$  über  $n$  Buchstaben.

Davenport–Schinzel–Sequenz der Ordnung  $s$

- Wort  $w$  über  $\Sigma$

## $\lambda_s(n)$ , kombinatorische Definition

Alphabet  $\Sigma = \{A, B, C, \dots\}$  über  $n$  Buchstaben.

Davenport–Schinzel–Sequenz der Ordnung  $s$

- Wort  $w$  über  $\Sigma$
- in  $w$  keine benachbarten Buchstaben gleich

## $\lambda_s(n)$ , kombinatorische Definition

Alphabet  $\Sigma = \{A, B, C, \dots\}$  über  $n$  Buchstaben.

Davenport–Schinzel–Sequenz der Ordnung  $s$

- Wort  $w$  über  $\Sigma$
- in  $w$  keine benachbarten Buchstaben gleich
- keine zwei verschiedenen Buchstaben wechseln mehr als  $s$  mal

## $\lambda_s(n)$ , kombinatorische Definition

Alphabet  $\Sigma = \{A, B, C, \dots\}$  über  $n$  Buchstaben.

Davenport–Schinzel–Sequenz der Ordnung  $s$

- Wort  $w$  über  $\Sigma$
- in  $w$  keine benachbarten Buchstaben gleich
- keine zwei verschiedenen Buchstaben wechseln mehr als  $s$  mal

Bsp.: ABRAKADABRA;

## $\lambda_s(n)$ , kombinatorische Definition

Alphabet  $\Sigma = \{A, B, C, \dots\}$  über  $n$  Buchstaben.

Davenport–Schinzel–Sequenz der Ordnung  $s$

- Wort  $w$  über  $\Sigma$
- in  $w$  keine benachbarten Buchstaben gleich
- keine zwei verschiedenen Buchstaben wechseln mehr als  $s$  mal

Bsp.: ABRAKADABRA; max. 4 Wechsel (A und B)

## $\lambda_s(n)$ , kombinatorische Definition

Alphabet  $\Sigma = \{A, B, C, \dots\}$  über  $n$  Buchstaben.

Davenport–Schinzel–Sequenz der Ordnung  $s$

- Wort  $w$  über  $\Sigma$
- in  $w$  keine benachbarten Buchstaben gleich
- keine zwei verschiedenen Buchstaben wechseln mehr als  $s$  mal

Bsp.: ABRAKADABRA; max. 4 Wechsel (A und B)

Zu zeigen:  $\lambda_s(n)$  ist maximale Länge eines solchen Wortes

# Davenport-Schinzel-Sequenzen: Komplexität

# Davenport-Schinzel-Sequenzen: Komplexität

Fast linear!!

# Davenport-Schinzel-Sequenzen: Komplexität

Fast linear!! (Ohne Beweis!)

$$\lambda_1(n) = n$$

$$\lambda_2(n) = 2n - 1$$

$$\lambda_3(n) \in \Theta(n \alpha(n))$$

$$\lambda_4(n) \in \Theta(n \cdot 2^{\alpha(n)})$$

$$\lambda_s(n) \in O(n \log^*(n)) \in O(n^2)$$

# Davenport-Schinzel-Sequenzen: Komplexität

Fast linear!! (Ohne Beweis!)

$$\lambda_1(n) = n$$

$$\lambda_2(n) = 2n - 1$$

$$\lambda_3(n) \in \Theta(n \alpha(n))$$

$$\lambda_4(n) \in \Theta(n \cdot 2^{\alpha(n)})$$

$$\lambda_s(n) \in O(n \log^*(n)) \in O(n^2)$$

$\alpha(n)$  Inverse Ackermann Fkt.

# Davenport-Schinzel-Sequenzen: Komplexität

Fast linear!! (Ohne Beweis!)

$$\lambda_1(n) = n$$

$$\lambda_2(n) = 2n - 1$$

$$\lambda_3(n) \in \Theta(n \alpha(n))$$

$$\lambda_4(n) \in \Theta(n \cdot 2^{\alpha(n)})$$

$$\lambda_s(n) \in O(n \log^*(n)) \in O(n^2)$$

$\alpha(n)$  Inverse Ackermann Fkt.

$\log^*(n)$

# Beweis: Untere Kontur/DSS

# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

## Beweis: Untere Kontur/DSS

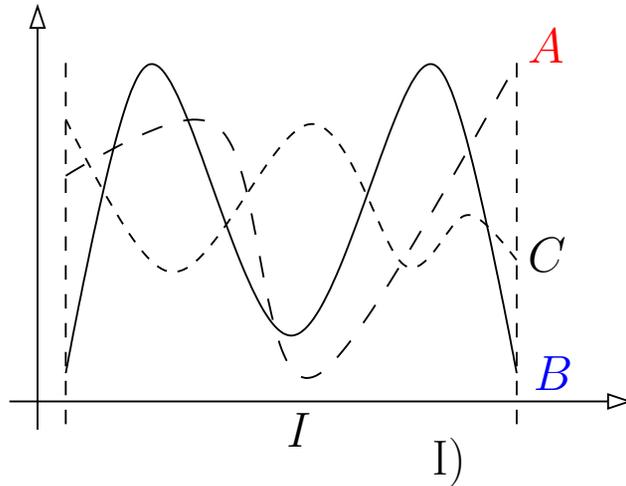
Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen

# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

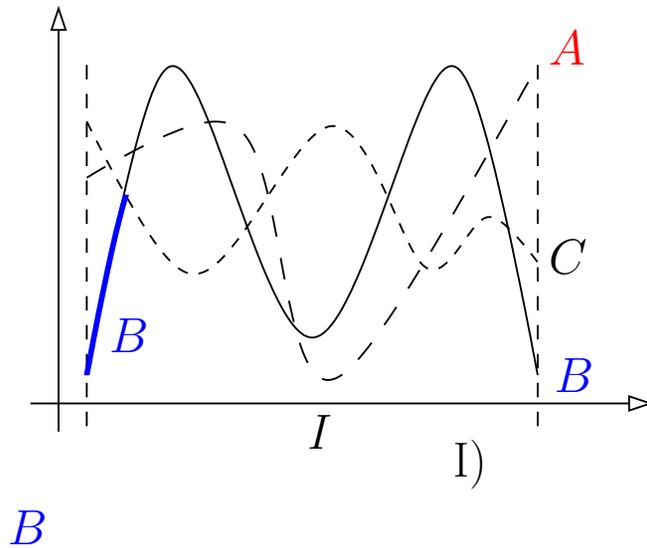
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

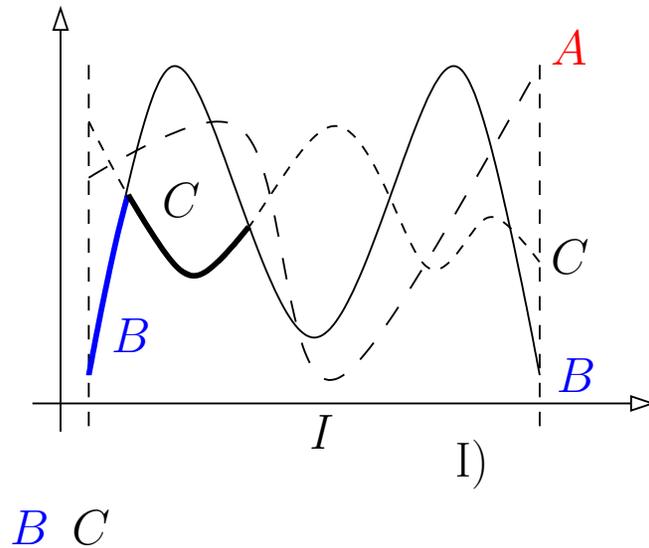
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

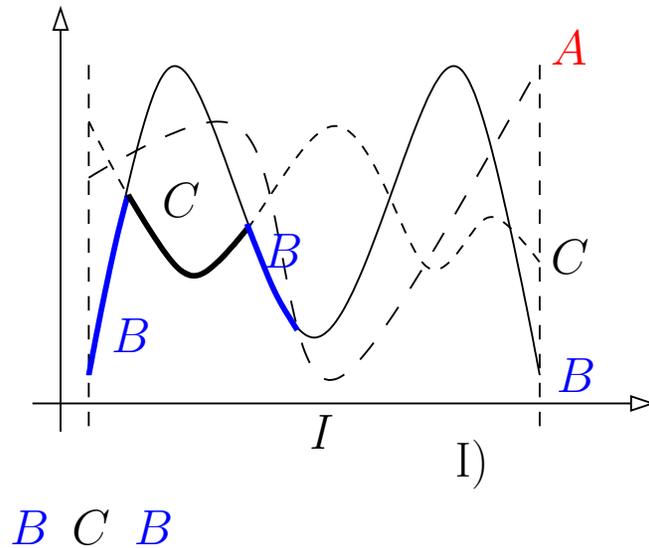
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

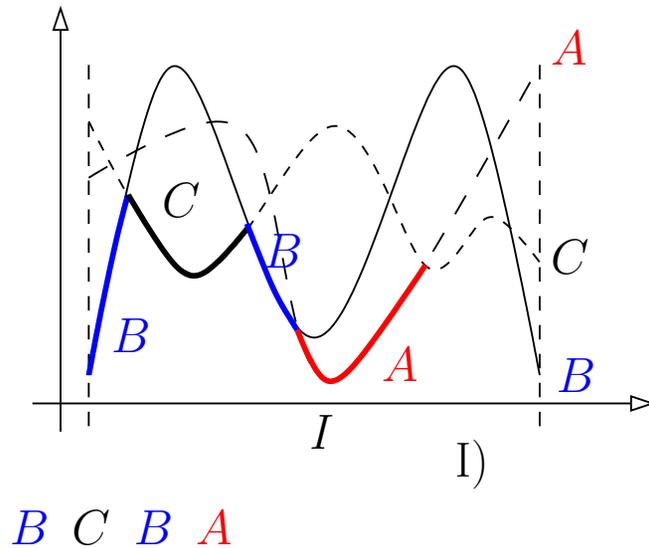
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

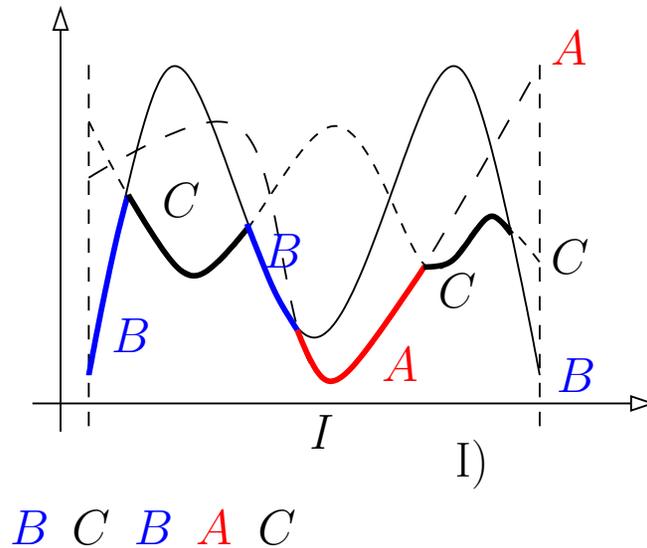
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

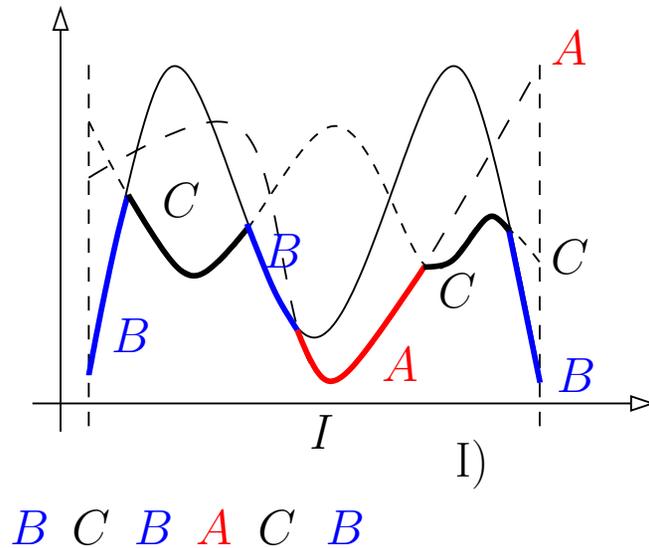
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

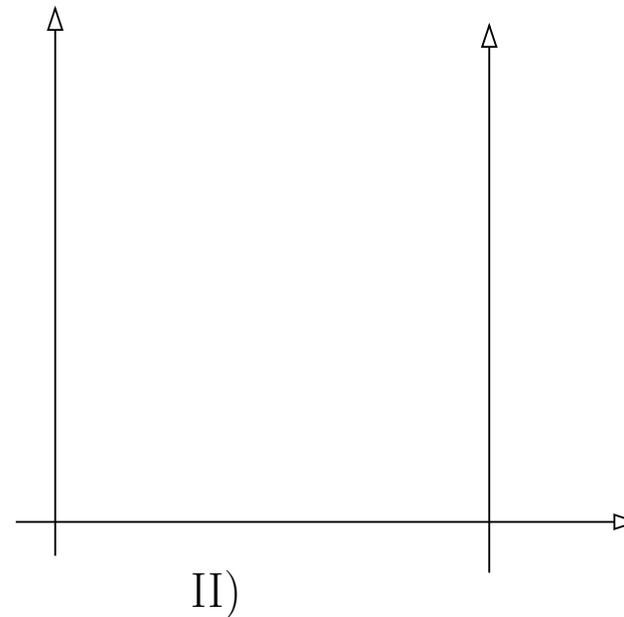
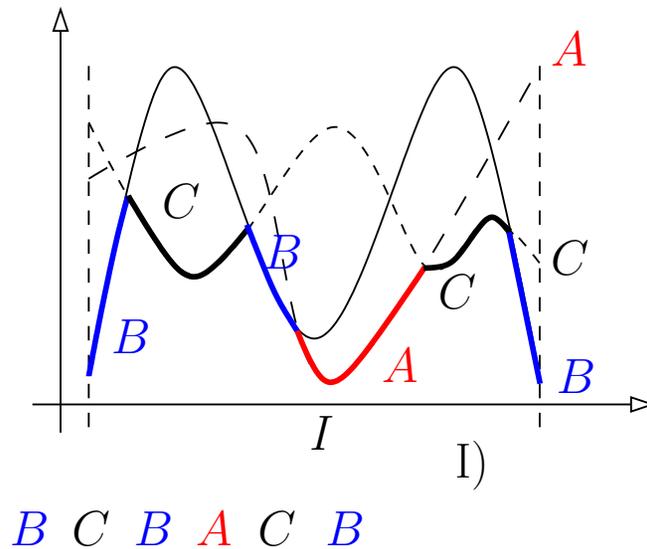
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

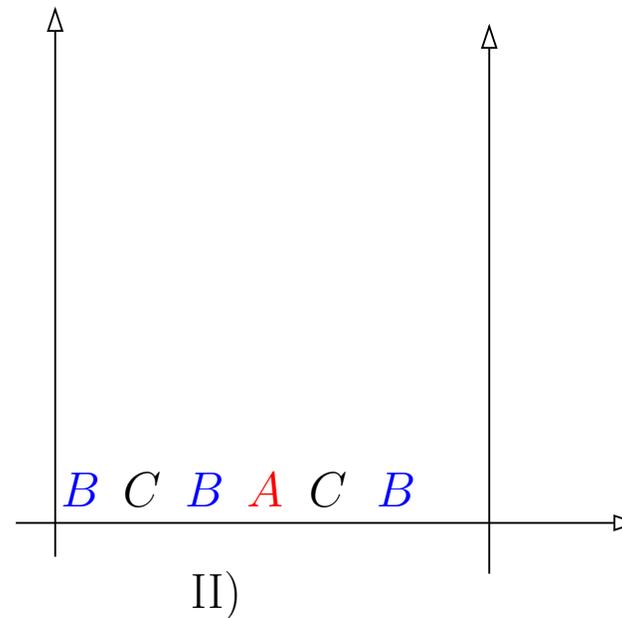
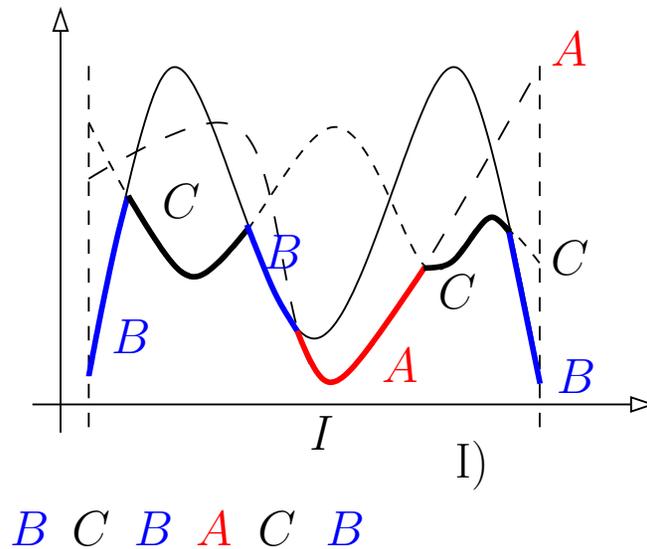
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

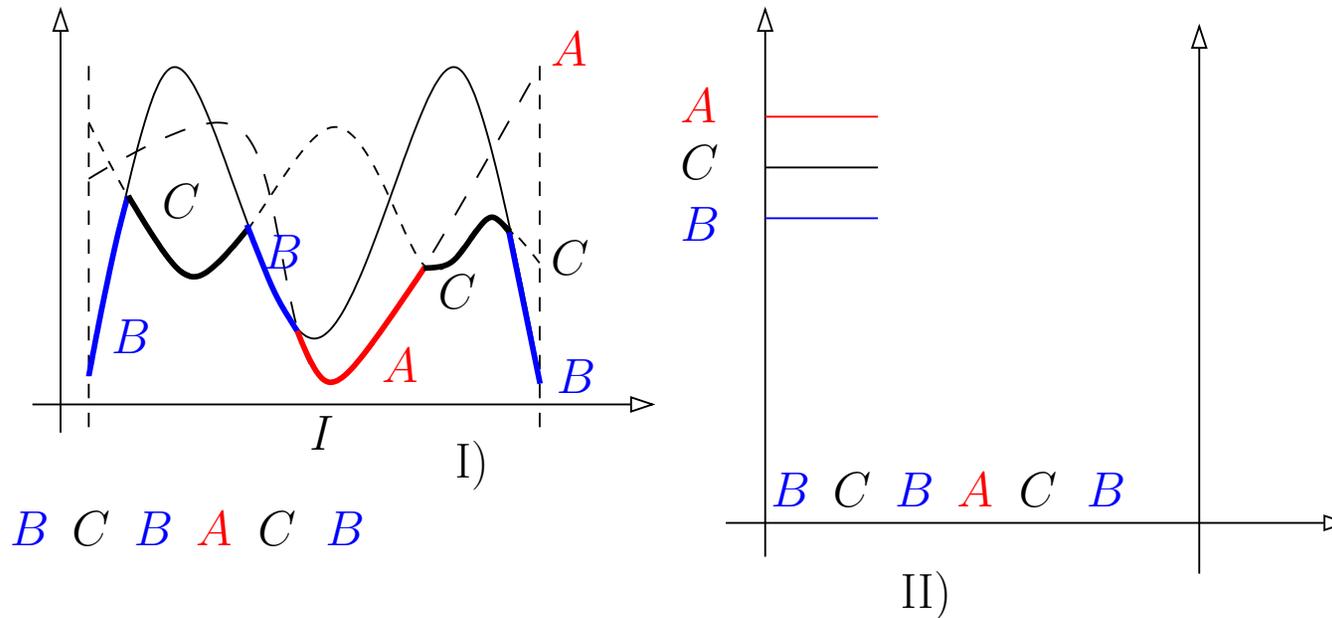
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

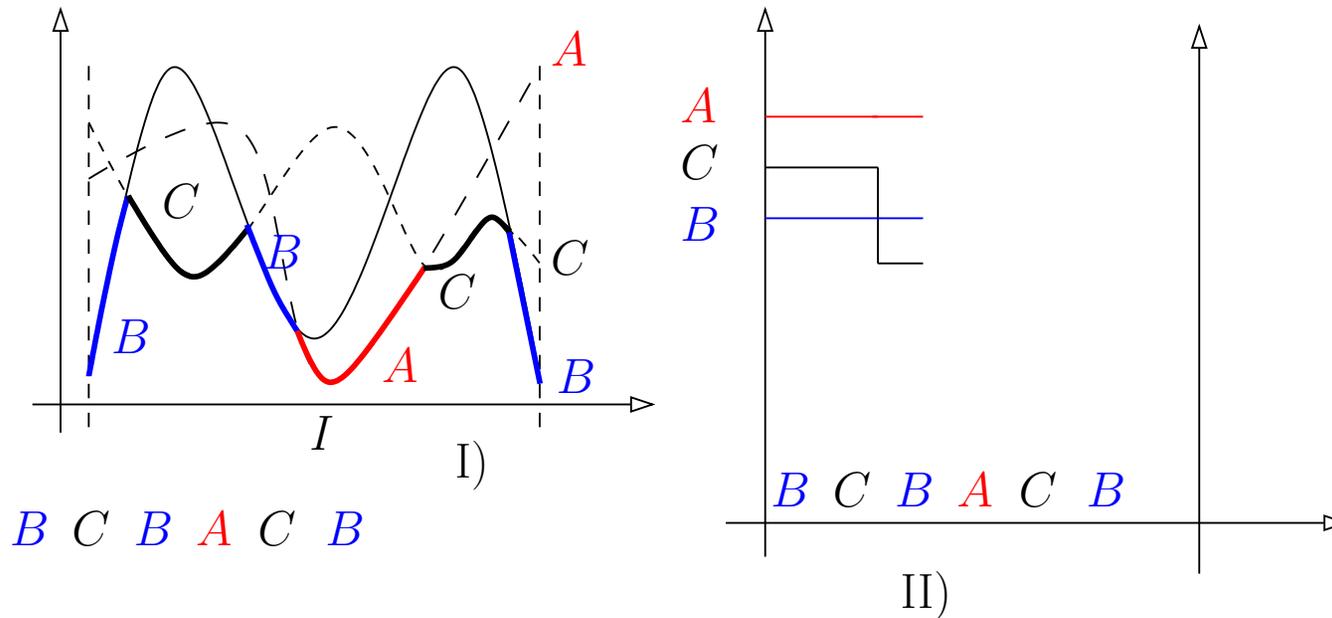
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

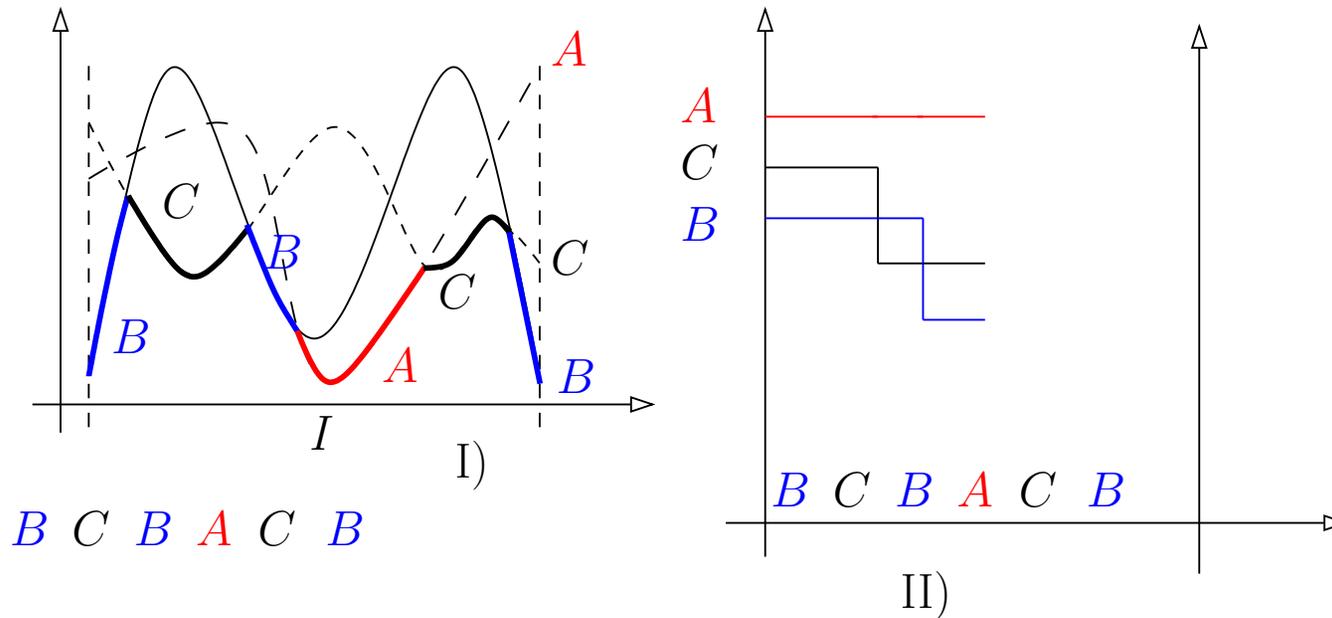
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

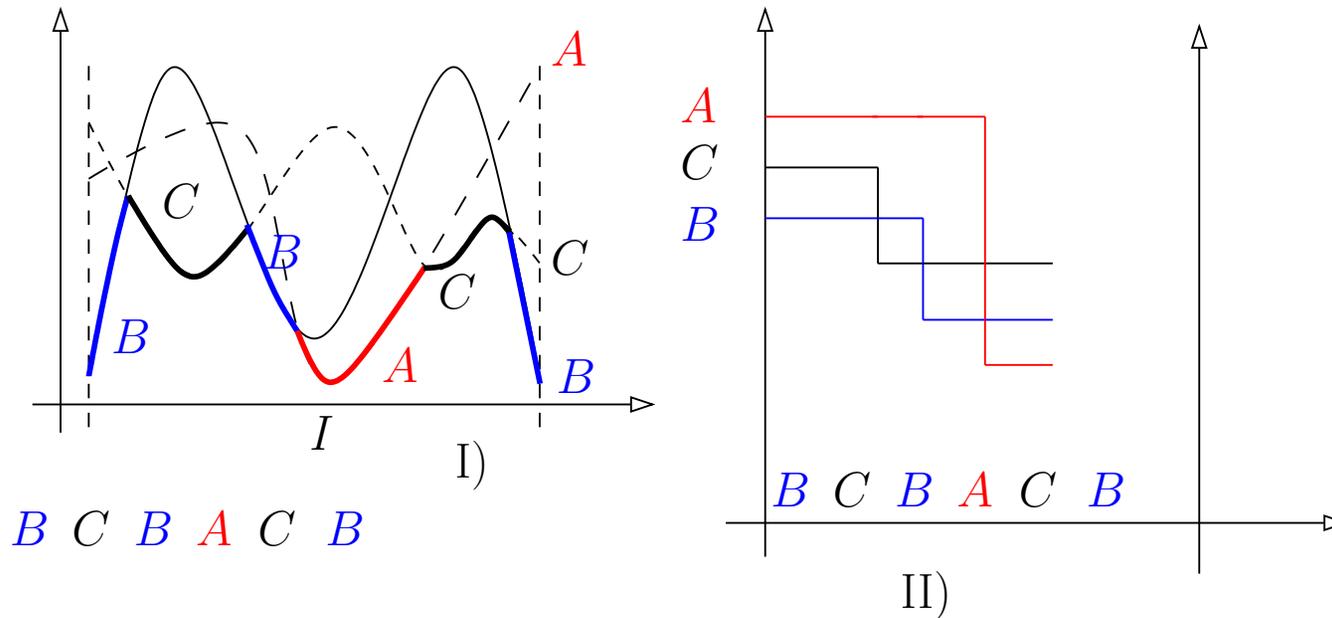
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

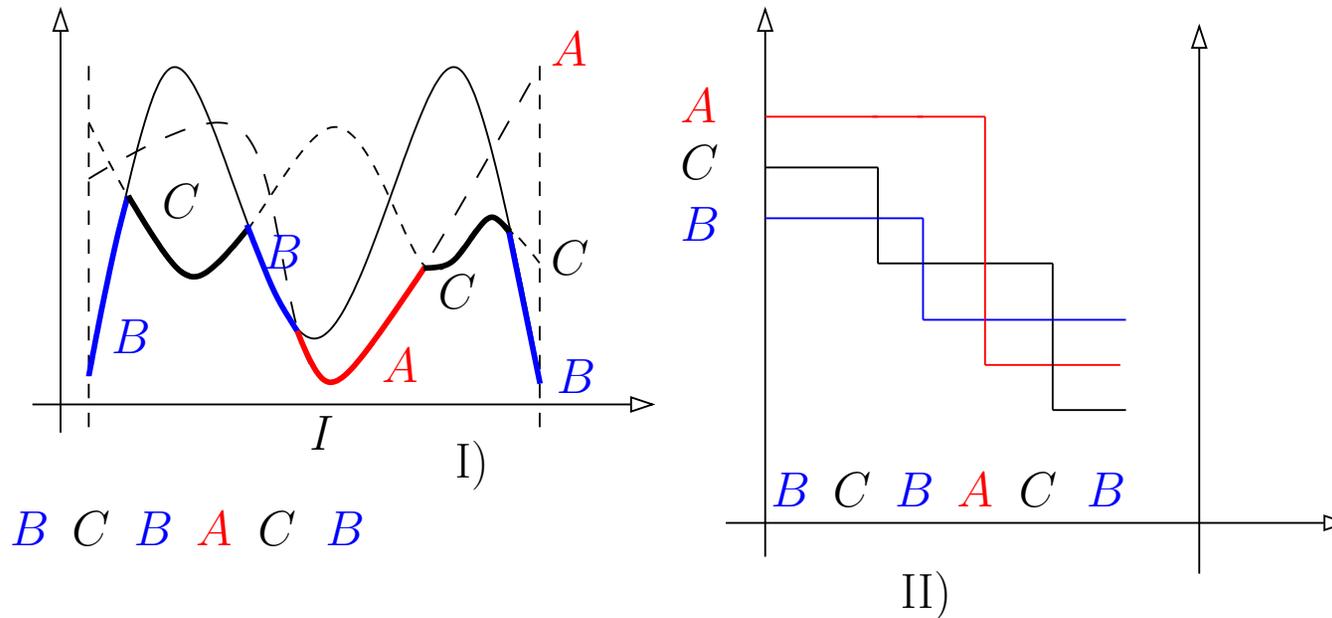
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

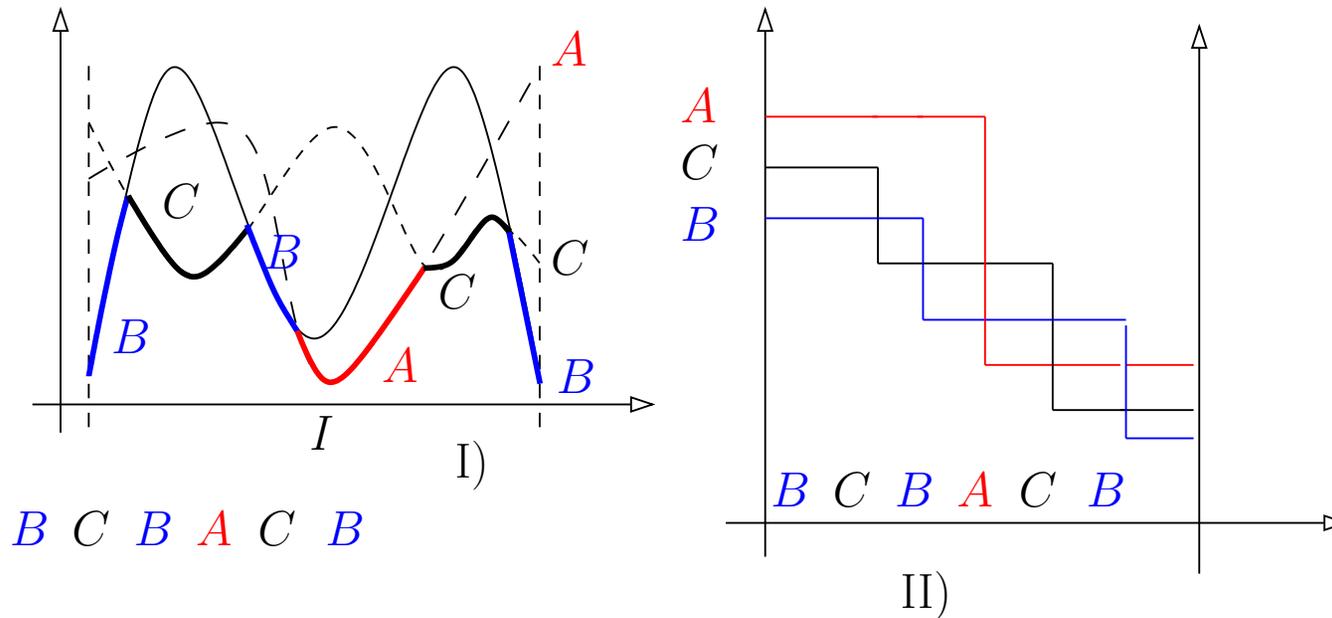
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

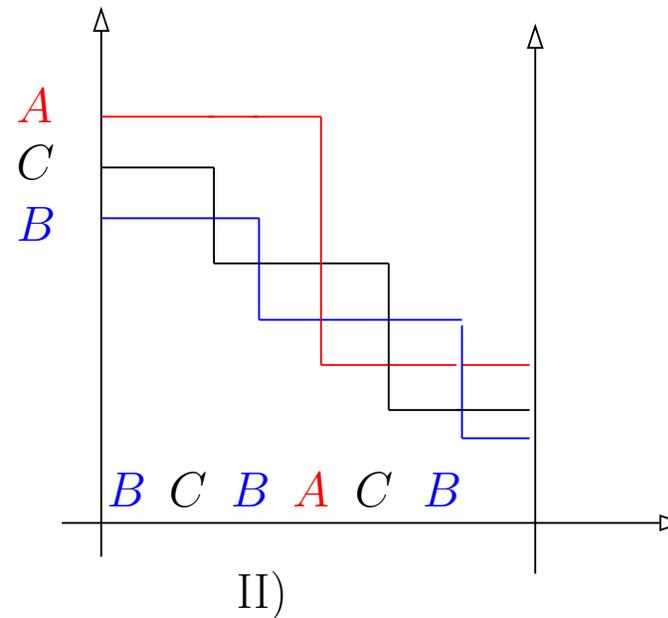
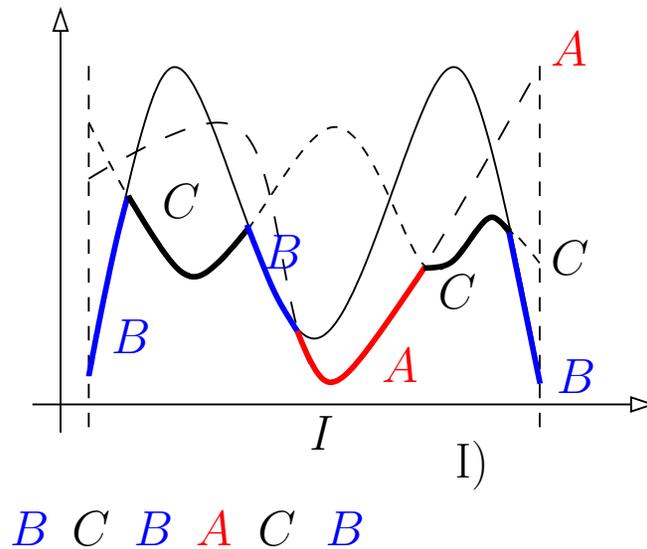
I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Beweis: Untere Kontur/DSS

Theorem 2.14 Die maximale Länge einer DSS der Ordnung  $s$  über  $n$  ist  $\lambda_s(n)$ .

I) Übersetzen in Buchst.-folge oder II) Buchst.-folge übersetzen



# Ergebnisse

# Ergebnisse

Korollar 2.15 Die untere Kontur von  $n$  Liniensegmenten über einem gemeinsamen Intervall kann in  $O(n \log n)$  mit Platz  $O(n)$  berechnet werden.

# Ergebnisse

Korollar 2.15 Die untere Kontur von  $n$  Liniensegmenten über einem gemeinsamen Intervall kann in  $O(n \log n)$  mit Platz  $O(n)$  berechnet werden.

Lemma 2.12: Für alle  $s, n \geq 1$  gilt  $2\lambda_s(n) \leq \lambda_s(2n)$

# Ergebnisse

Korollar 2.15 Die untere Kontur von  $n$  Liniensegmenten über einem gemeinsamen Intervall kann in  $O(n \log n)$  mit Platz  $O(n)$  berechnet werden.

Lemma 2.12: Für alle  $s, n \geq 1$  gilt  $2\lambda_s(n) \leq \lambda_s(2n)$

$$\lambda_1(n) = n$$

# Funktionen über Teilintervalle

# Funktionen über Teilintervalle

Aussage: Komplexität der Kontur von Funktionen die über  
gesamtem Intervall definiert sind 1) oder nur über ein Teilintervall 2).

1.  $\lambda_s(n)$

2.  $\lambda_{s+2}(n)$

# Funktionen über Teilintervalle

Aussage: Komplexität der Kontur von Funktionen die über  
gesamtem Intervall definiert sind 1) oder nur über ein Teilintervall 2).

1.  $\lambda_s(n)$

2.  $\lambda_{s+2}(n)$

2. Verlängern auf gesamtes Intervall, dann 1. verwenden,

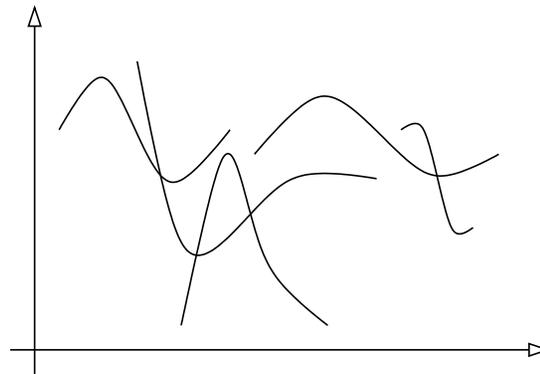
# Funktionen über Teilintervalle

Aussage: Komplexität der Kontur von Funktionen die über  
gesamtem Intervall definiert sind 1) oder nur über ein Teilintervall 2).

1.  $\lambda_s(n)$

2.  $\lambda_{s+2}(n)$

2. Verlängern auf gesamtes Intervall, dann 1. verwenden,



(2)

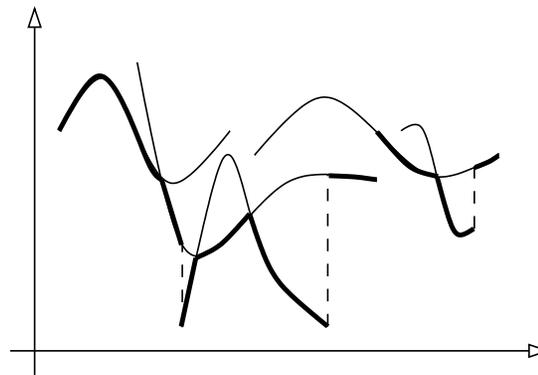
# Funktionen über Teilintervalle

Aussage: Komplexität der Kontur von Funktionen die über  
gesamtem Intervall definiert sind 1) oder nur über ein Teilintervall 2).

1.  $\lambda_s(n)$

2.  $\lambda_{s+2}(n)$

2. Verlängern auf gesamtes Intervall, dann 1. verwenden,



(2)

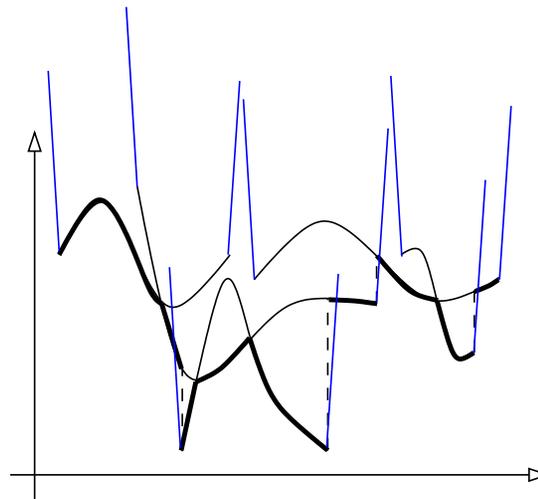
# Funktionen über Teilintervalle

Aussage: Komplexität der Kontur von Funktionen die über  
gesamtem Intervall definiert sind 1) oder nur über ein Teilintervall 2).

1.  $\lambda_s(n)$

2.  $\lambda_{s+2}(n)$

2. Verlängern auf gesamtes Intervall, dann 1. verwenden,



(2)

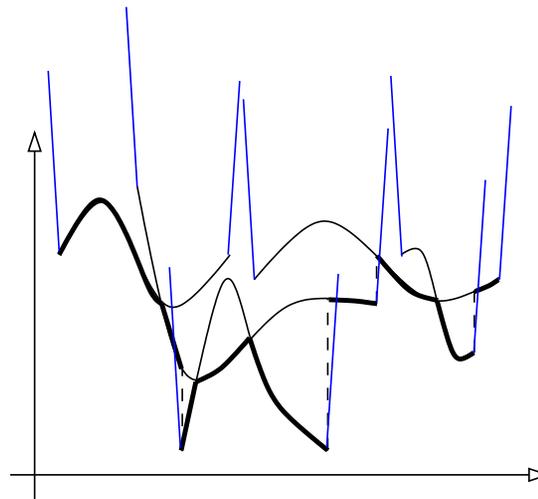
# Funktionen über Teilintervalle

Aussage: Komplexität der Kontur von Funktionen die über  
gesamtem Intervall definiert sind 1) oder nur über ein Teilintervall 2).

1.  $\lambda_s(n)$

2.  $\lambda_{s+2}(n)$

2. Verlängern auf gesamtes Intervall, dann 1. verwenden,



(2)

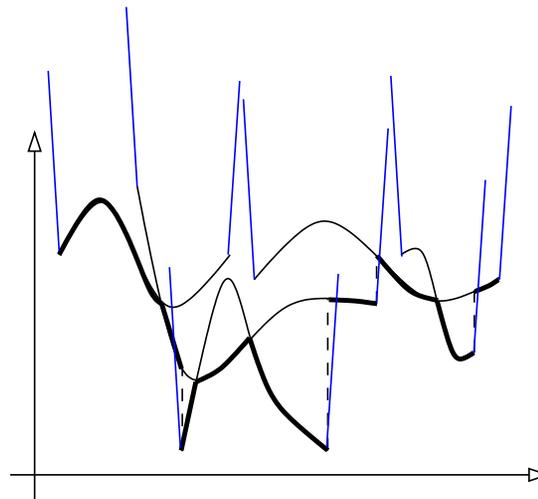
# Funktionen über Teilintervalle

Aussage: Komplexität der Kontur von Funktionen die über  
gesamtem Intervall definiert sind 1) oder nur über ein Teilintervall 2).

1.  $\lambda_s(n)$

2.  $\lambda_{s+2}(n)$

2. Verlängern auf gesamtes Intervall, dann 1. verwenden, max. zwei  
zusätzliche Schnitte



(2)

# Ergebnisse

# Ergebnisse

Korollar 2.16 Die untere Kontur von  $n$  Liniensegmenten beliebiger Länge enthält  $\lambda_3(n)$  viele Segmente und kann in Zeit  $O(\lambda_3(n) \log n)$  berechnet werden.

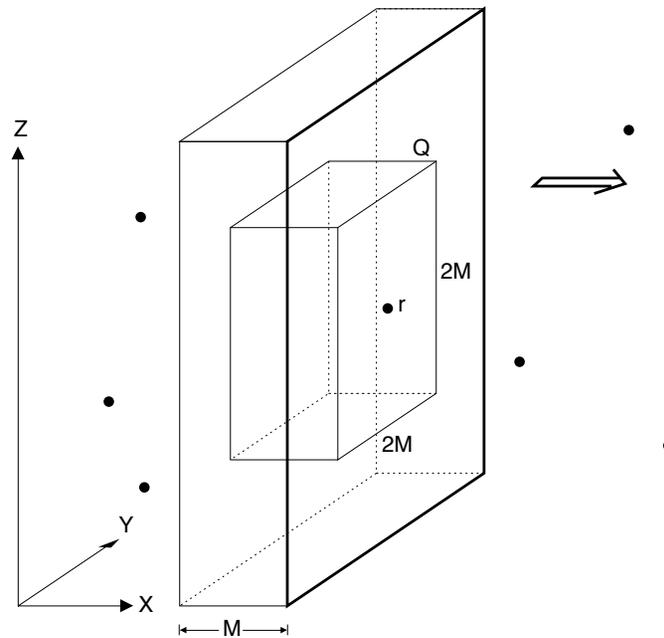
# Weitere Sweepvarianten

# Weitere Sweepvarianten

- Sweep mit Halbgerader, Sweep mit Circle
- Sweep-Ebene, Sweep im Raum

# Weitere Sweepvarianten

- Sweep mit Halbgerader, Sweep mit Circle
- Sweep-Ebene, Sweep im Raum



# Geometrische Datenstruktur

# Geometrische Datenstruktur

- Datenobjekte Punkte im  $\mathbb{R}^k$ , andere Objekte übertragen

# Geometrische Datenstruktur

- Datenobjekte Punkte im  $\mathbb{R}^k$ , andere Objekte übertragen
- Bisläng: Eindimensionaler balancierter Suchbaum

# Geometrische Datenstruktur

- Datenobjekte Punkte im  $\mathbb{R}^k$ , andere Objekte übertragen
- Bisläng: Eindimensionaler balancierter Suchbaum
- Bereichsanfrage: Inklusionsanfrage, Schnittanfrage, Anfrageobjekt  $q$

# Geometrische Datenstruktur

- Datenobjekte Punkte im  $\mathbb{R}^k$ , andere Objekte übertragen
- Bisläng: Eindimensionaler balancierter Suchbaum
- Bereichsanfrage: Inklusionsanfrage, Schnittanfrage, Anfrageobjekt  $q$
- Interne, externe Datenstrukturen

# Geometrische Datenstruktur

- Datenobjekte Punkte im  $\mathbb{R}^k$ , andere Objekte übertragen
- Bisläng: Eindimensionaler balancierter Suchbaum
- Bereichsanfrage: Inklusionsanfrage, Schnittanfrage, Anfrageobjekt  $q$
- Interne, externe Datenstrukturen
- Statische, dynamische Datenstrukturen

# Geometrische Datenstruktur

- Datenobjekte Punkte im  $\mathbb{R}^k$ , andere Objekte übertragen
- Bisläng: Eindimensionaler balancierter Suchbaum
- Bereichsanfrage: Inklusionsanfrage, Schnittanfrage, Anfrageobjekt  $q$
- Interne, externe Datenstrukturen
- Statische, dynamische Datenstrukturen
- Rechteckige Bereichsanfrage im  $\mathbb{R}^k$

# Geometrische Datenstruktur

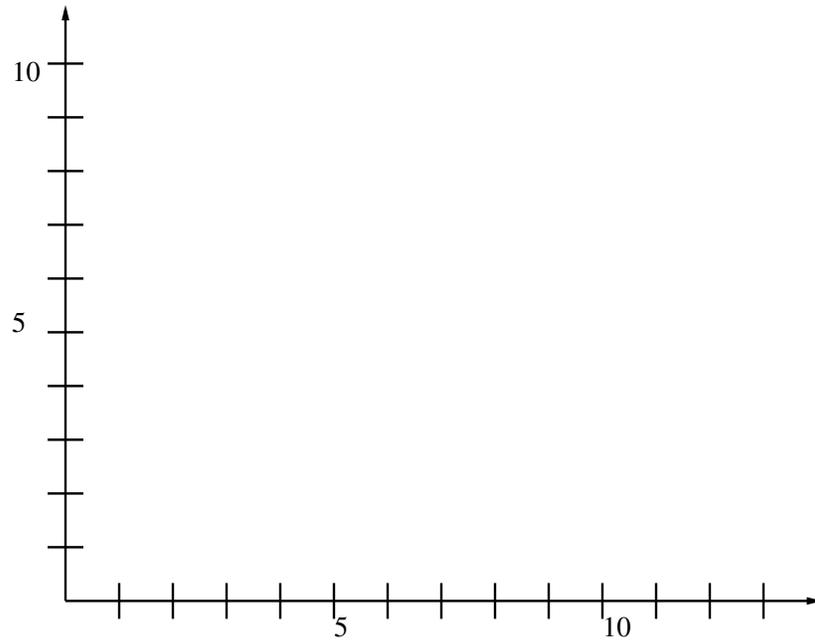
- Datenobjekte Punkte im  $\mathbb{R}^k$ , andere Objekte übertragen
- Bisläng: Eindimensionaler balancierter Suchbaum
- Bereichsanfrage: Inklusionsanfrage, Schnittanfrage, Anfrageobjekt  $q$
- Interne, externe Datenstrukturen
- Statische, dynamische Datenstrukturen
- Rechteckige Bereichsanfrage im  $\mathbb{R}^k$
- $k$ -dimensionaler Suchbaum

# Geometrische Datenstruktur

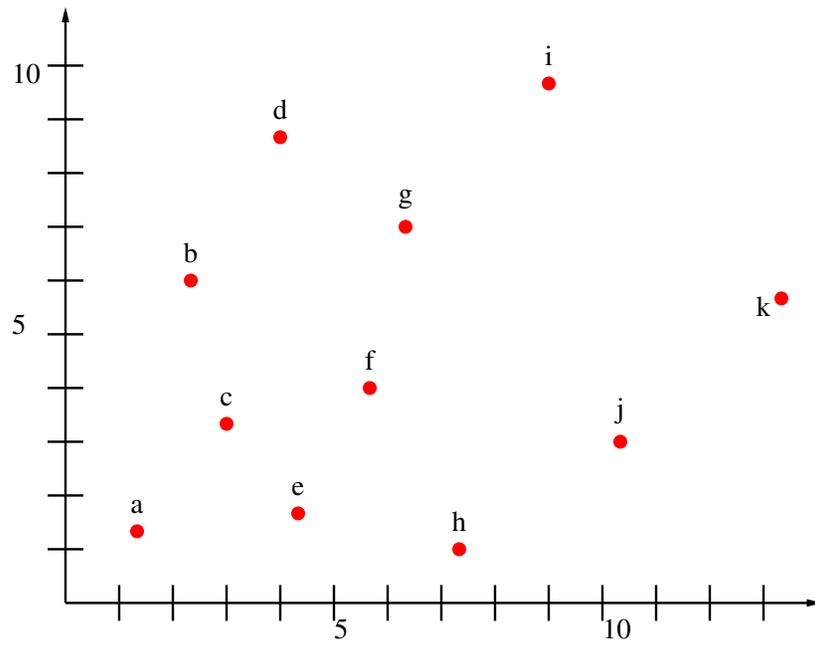
- Datenobjekte Punkte im  $\mathbb{R}^k$ , andere Objekte übertragen
- Bisläng: Eindimensionaler balancierter Suchbaum
- Bereichsanfrage: Inklusionsanfrage, Schnittanfrage, Anfrageobjekt  $q$
- Interne, externe Datenstrukturen
- Statische, dynamische Datenstrukturen
- Rechteckige Bereichsanfrage im  $\mathbb{R}^k$
- $k$ -dimensionaler Suchbaum
- Achsenparalleles Rechteck  $q$ , Punkte im  $\mathbb{R}^2$

# kd-Baum Aufbau

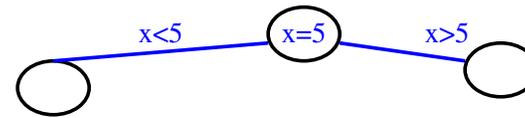
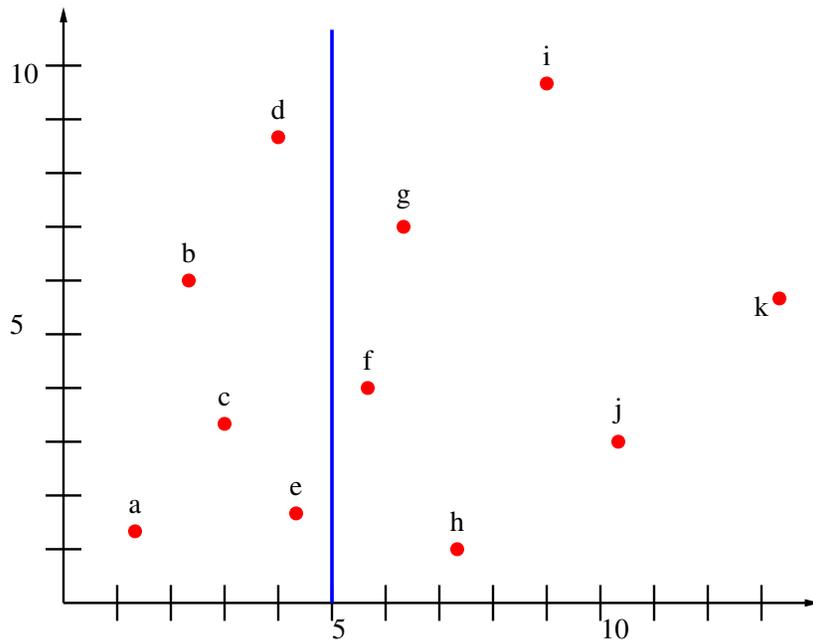
# kd-Baum Aufbau



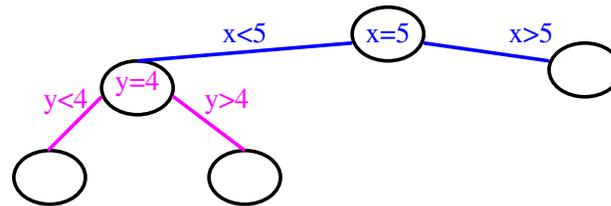
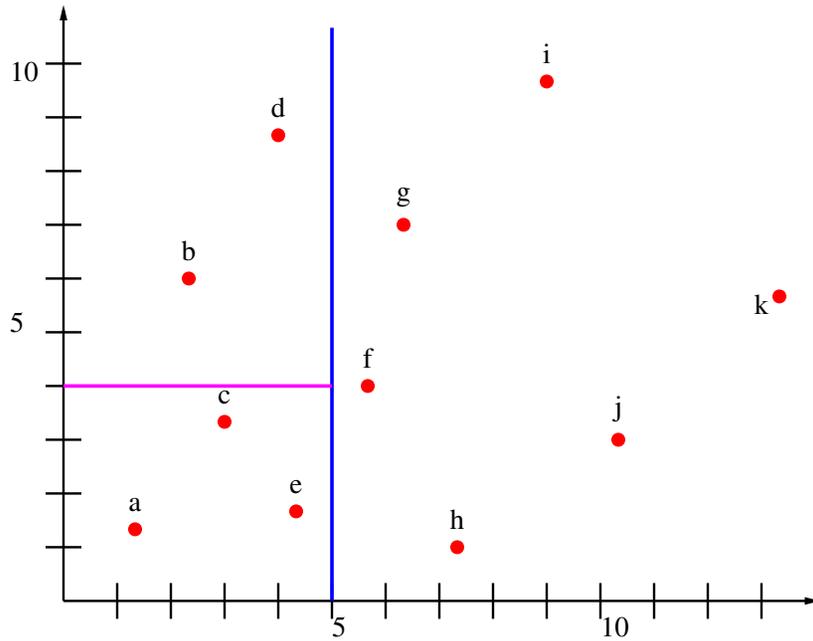
# kd-Baum Aufbau



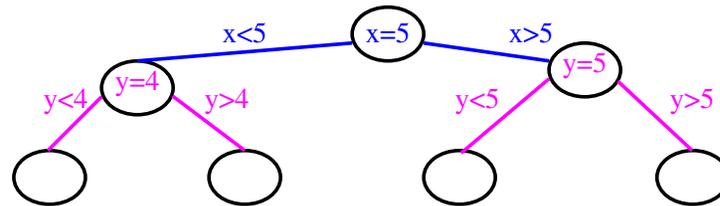
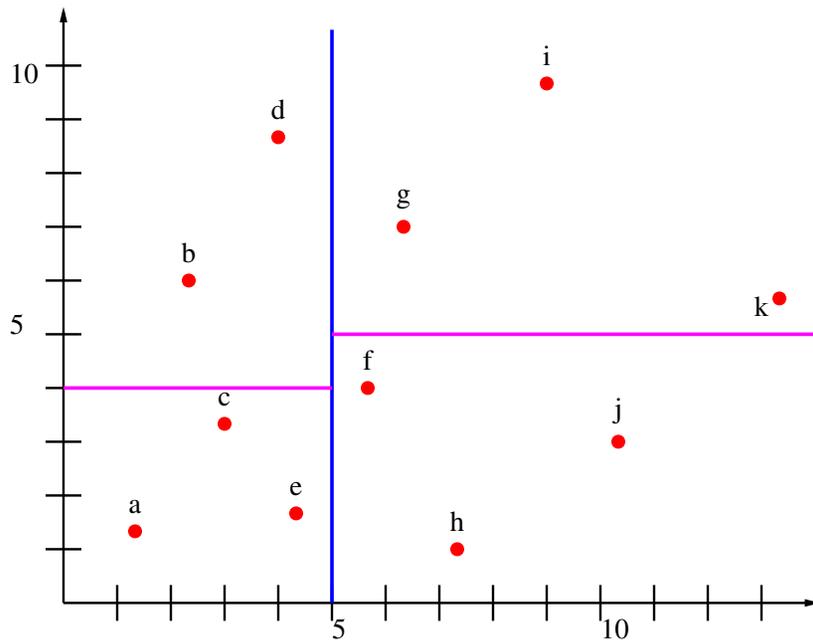
# kd-Baum Aufbau



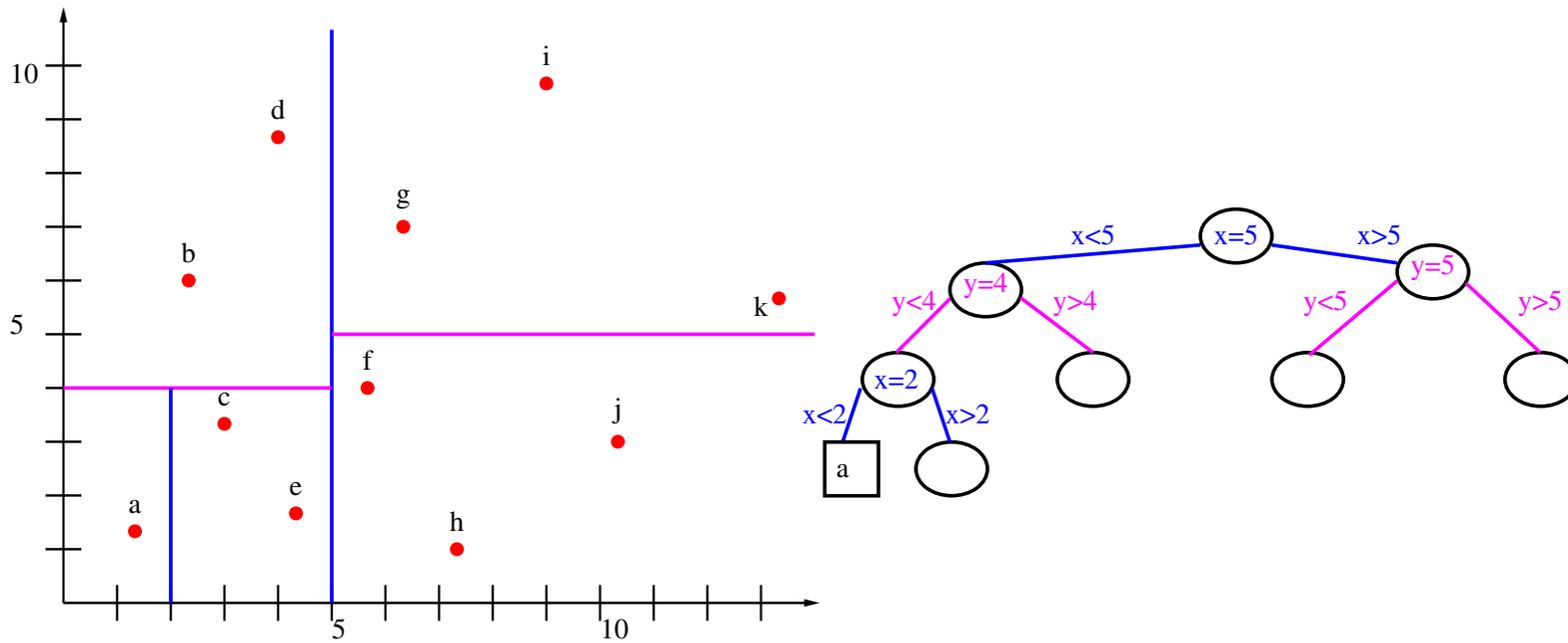
# kd-Baum Aufbau



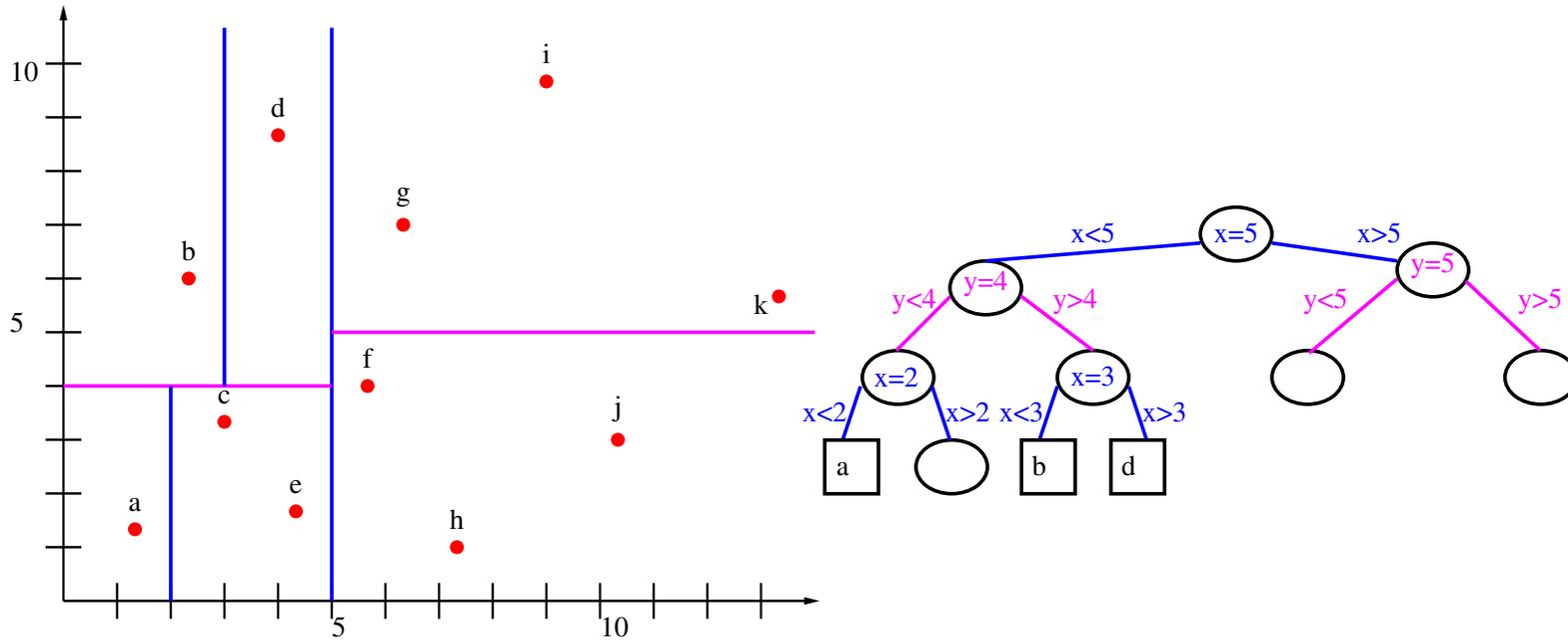
# kd-Baum Aufbau



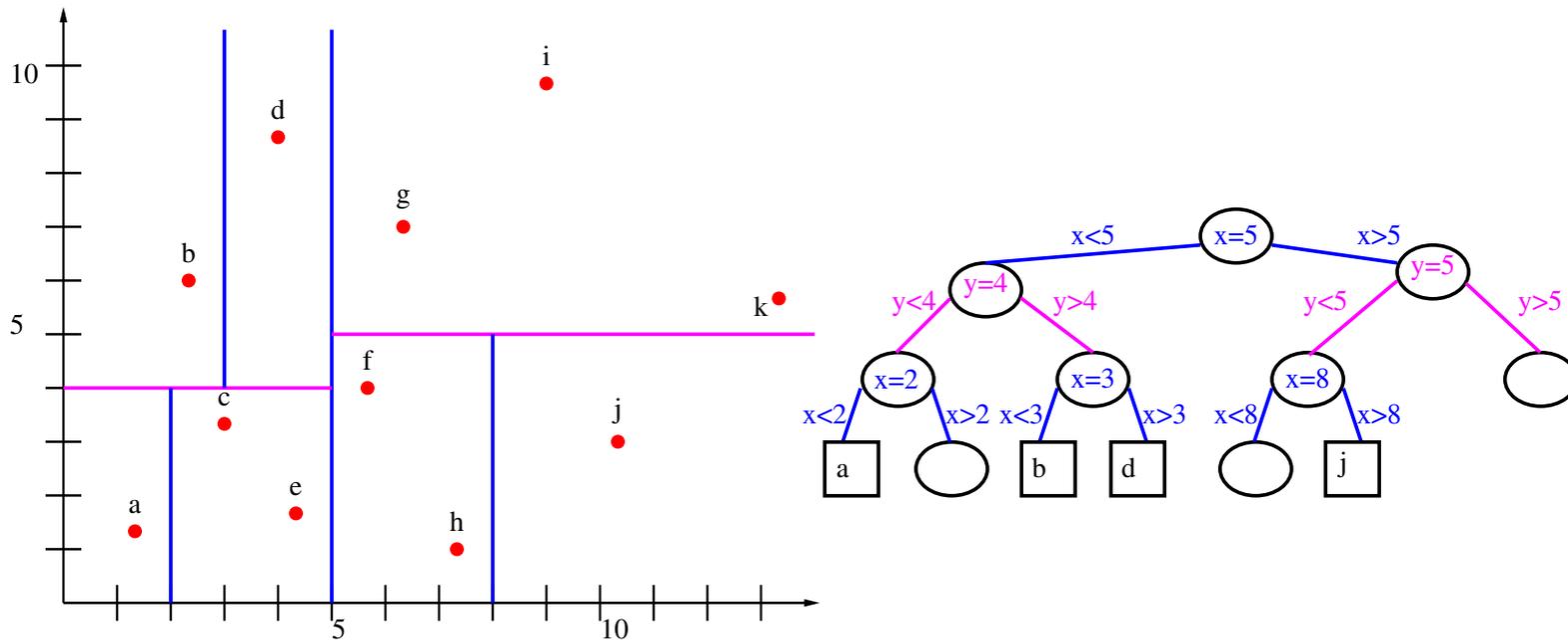
# kd-Baum Aufbau



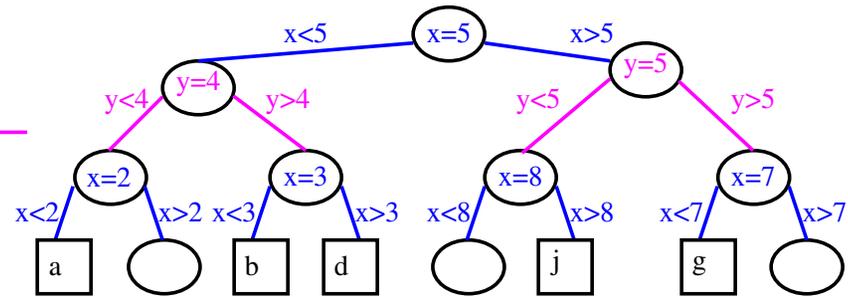
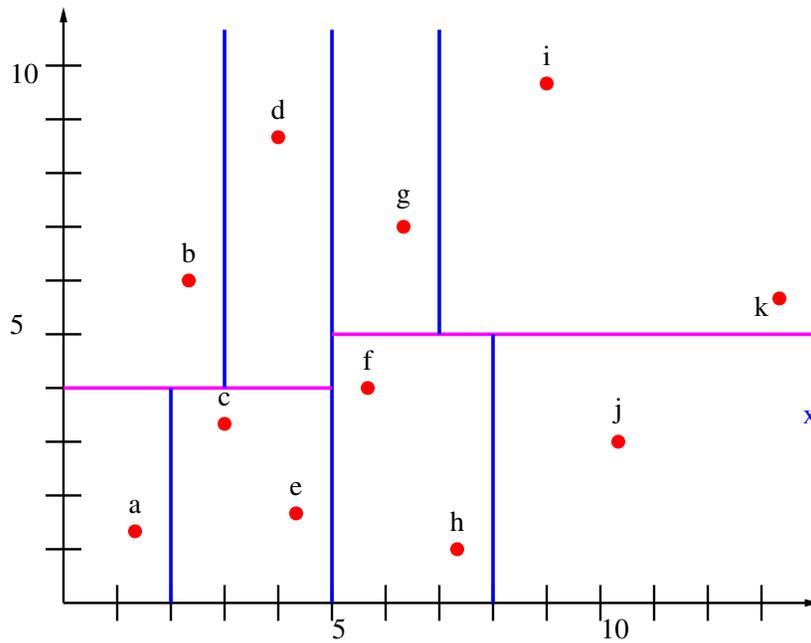
# kd-Baum Aufbau



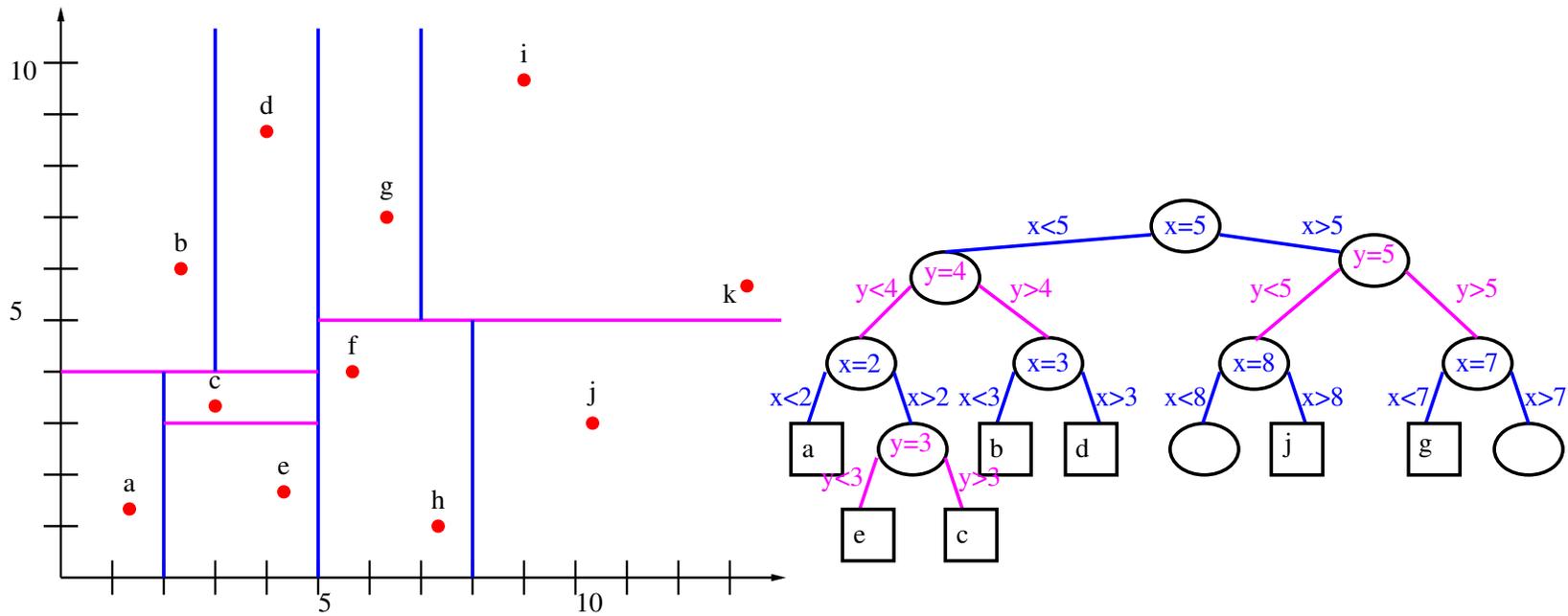
# kd-Baum Aufbau



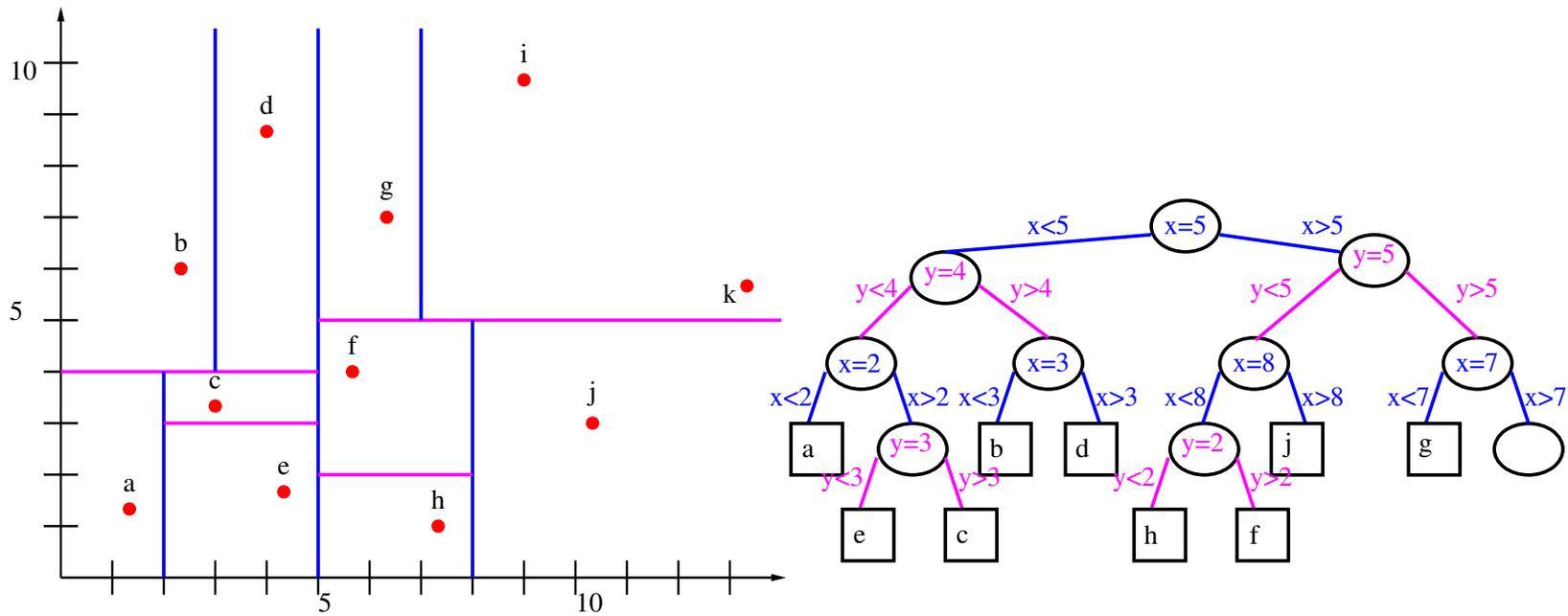
# kd-Baum Aufbau



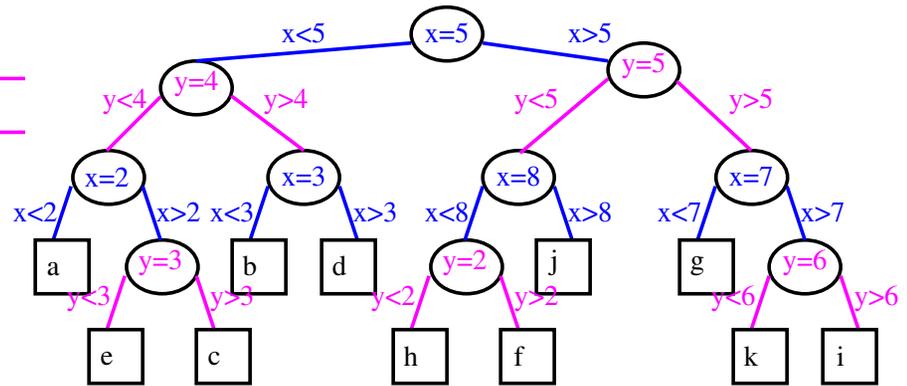
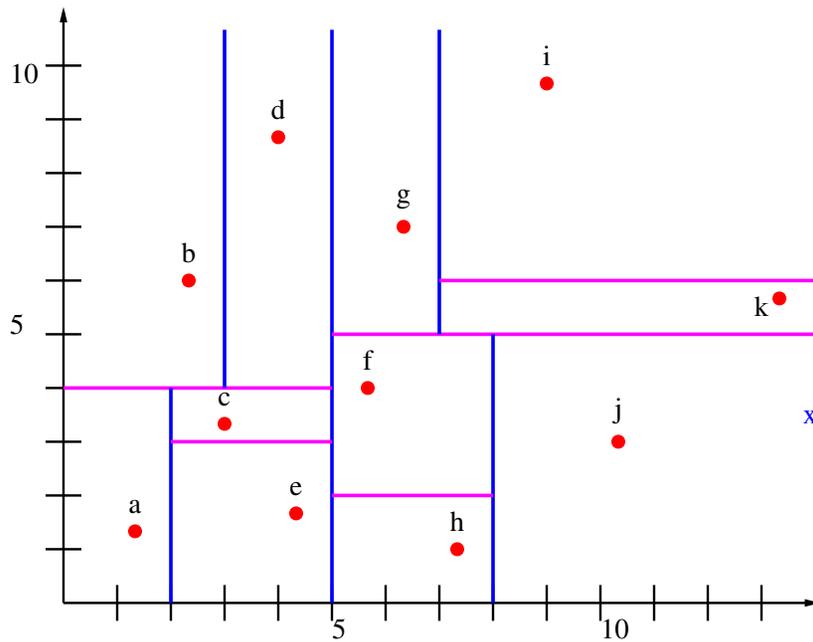
# kd-Baum Aufbau



# kd-Baum Aufbau

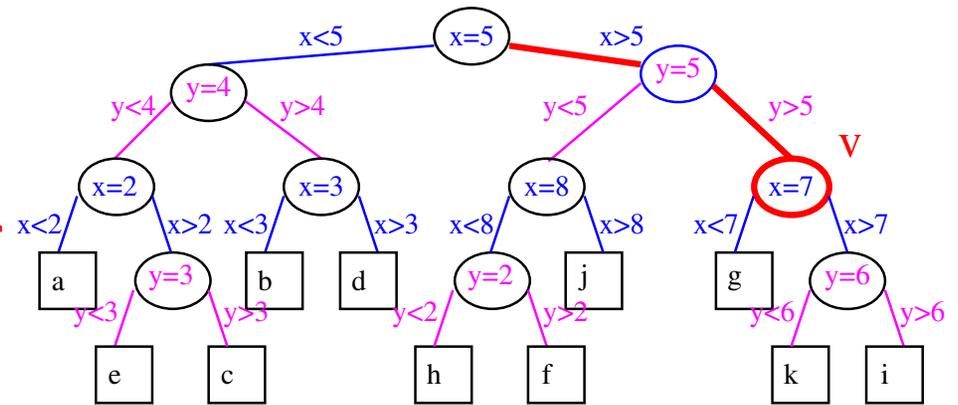
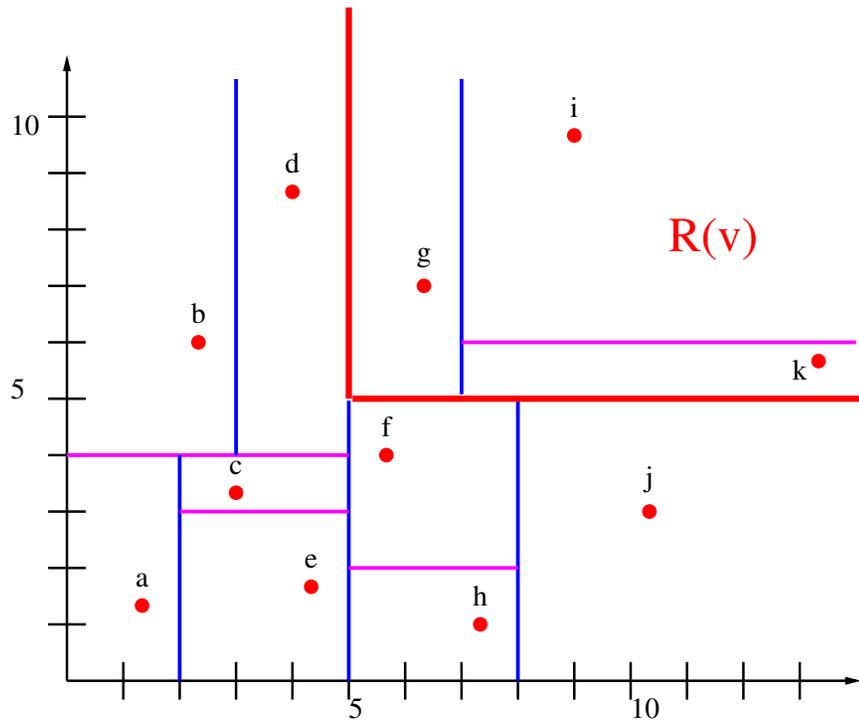


# kd-Baum Aufbau



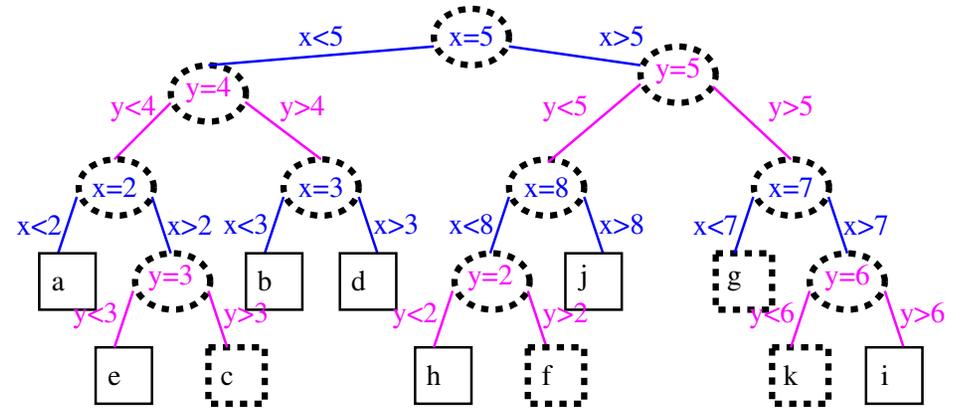
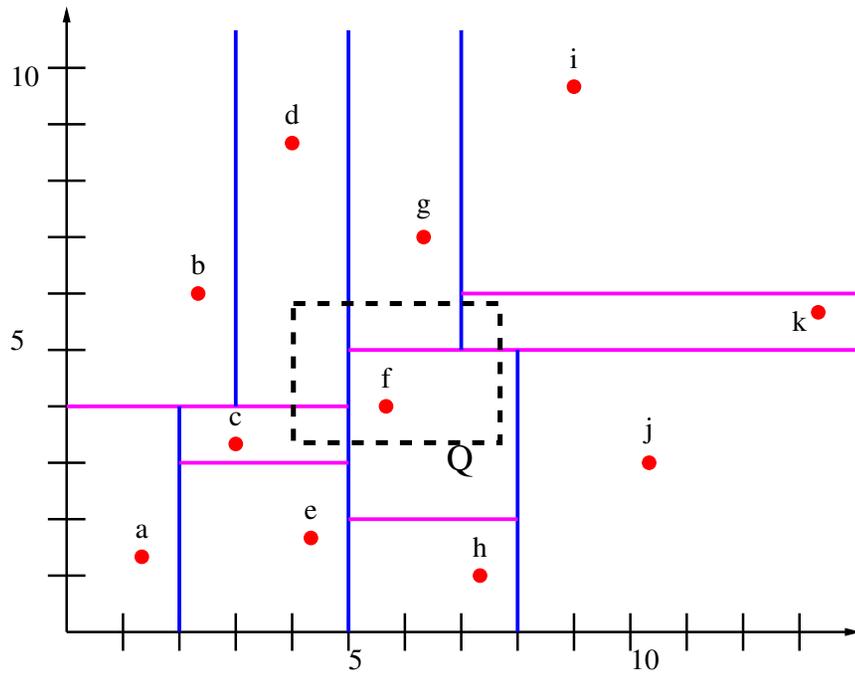
**Knoten entspricht Rechteck  $R(v)$**

# Knoten entspricht Rechteck $R(v)$

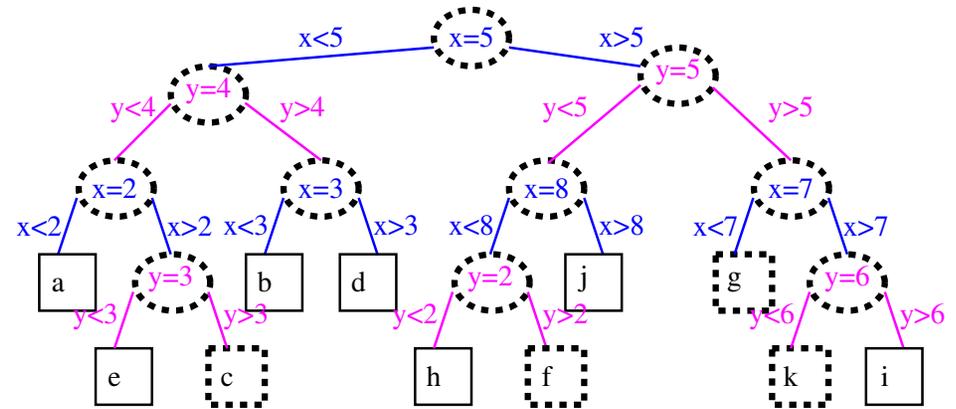
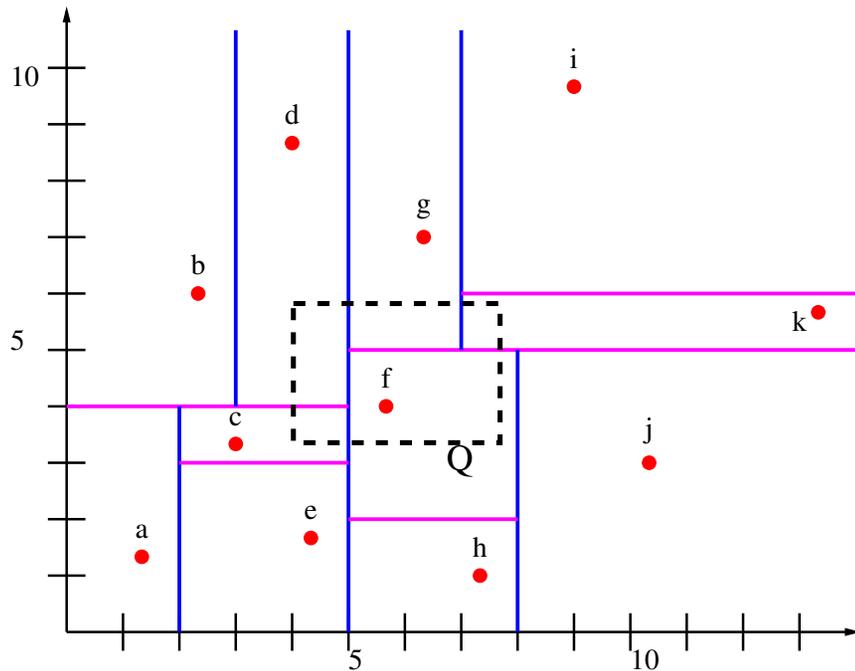


# Query mit Rechteck $q$

# Query mit Rechteck $q$



# Query mit Rechteck $q$



- Bestimme alle Knoten  $v$  mit  $R(v) \cap q \neq \emptyset$
- Falls  $v$  Blatt, teste  $v \in q$

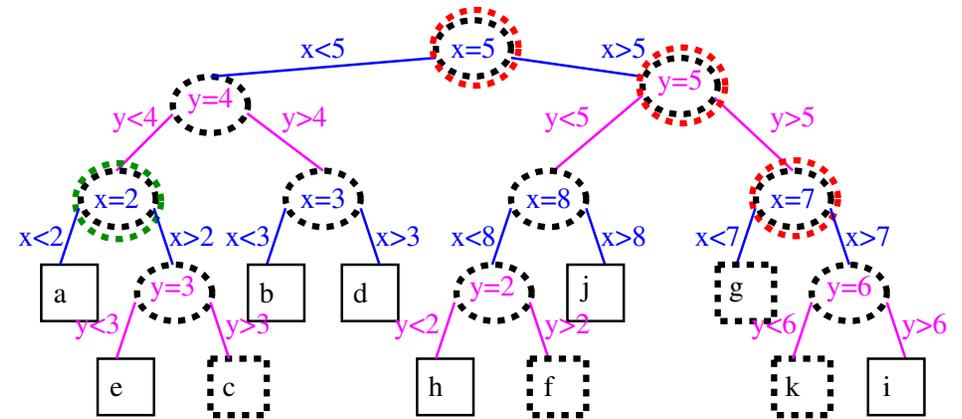
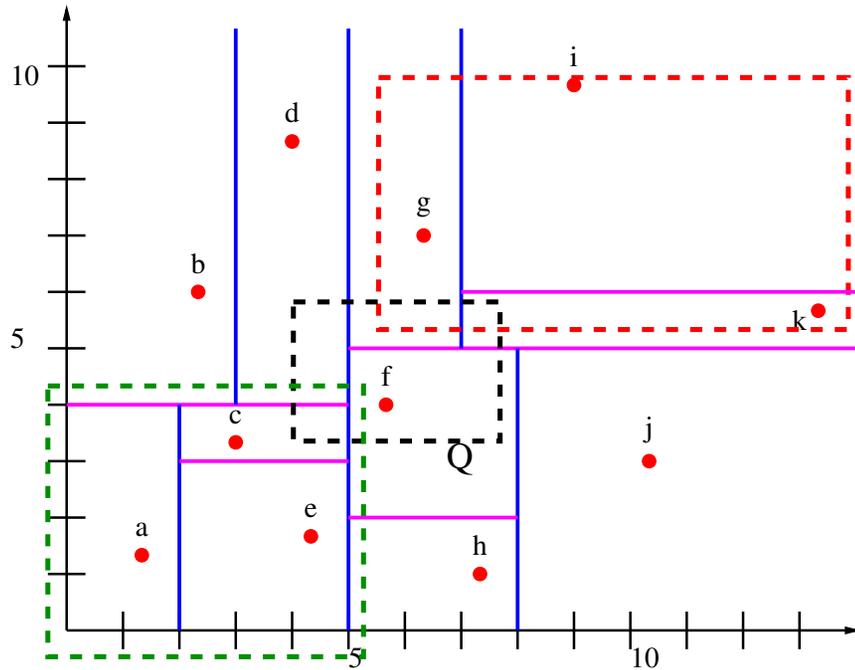
# Query Laufzeit

# Query Laufzeit

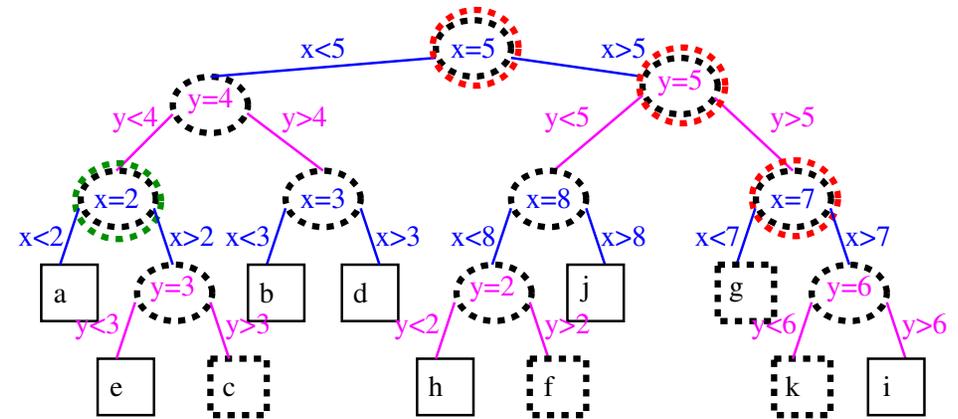
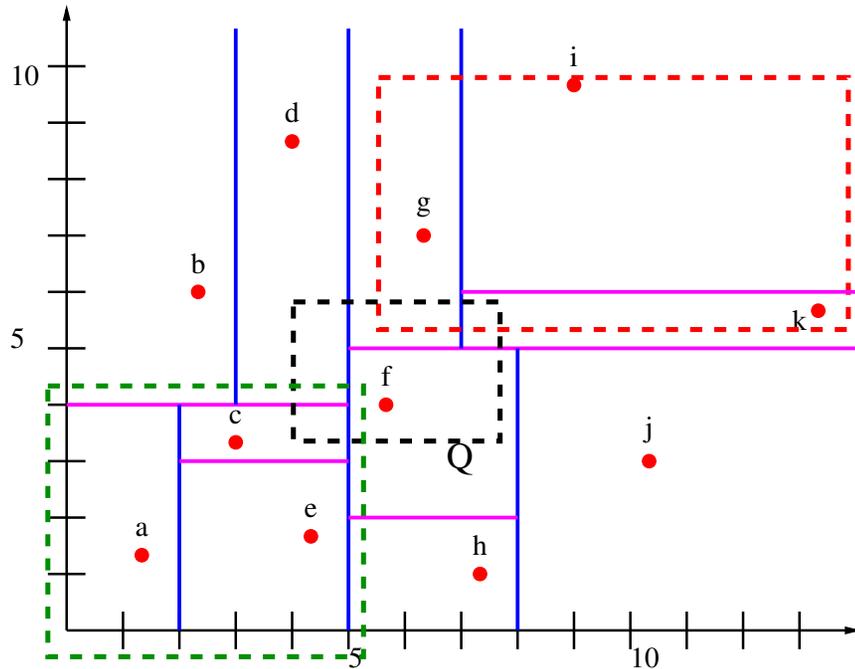
Lemma 3.6: Sei  $T$  ein 2d-Baum der Höhe  $h$  mit  $n$  Punkten. Eine Bereichsanfrage mit achsenparallelen Rechteck  $Q$  läßt sich in Zeit  $O\left(2^{\frac{h}{2}} + a\right)$  beantworten, wobei  $a$  die Größe der Antwort ist.

**Beweis: Laufzeit  $O\left(2^{\frac{h}{2}} + a\right)$**

# Beweis: Laufzeit $O\left(2^{\frac{h}{2}} + a\right)$



# Beweis: Laufzeit $O\left(2^{\frac{h}{2}} + a\right)$



1. Knoten  $v$  mit  $R(v) \subseteq q$
2. Knoten  $v$  mit  $R(v) \not\subseteq q$  (aber  $R(v) \cap q \neq \emptyset$ ),  
unterteilt sich in zwei Subtypen

# Ergebnis

# Ergebnis

Theorem 3.7: Ein ausgeglichener 2d-Baum für  $n$  Punkte in der Ebene läßt sich in Zeit  $O(n \log n)$  konstruieren. Er benötigt  $O(n)$  Speicherplatz. Eine Bereichsanfrage mit achsenparallelen Rechteck  $q$  kann in Zeit  $O(\sqrt{n} + a)$  beantwortet werden, wobei  $a$  die Größe der Antwort ist.

# Ergebnis

Theorem 3.7: Ein ausgeglichener 2d-Baum für  $n$  Punkte in der Ebene läßt sich in Zeit  $O(n \log n)$  konstruieren. Er benötigt  $O(n)$  Speicherplatz. Eine Bereichsanfrage mit achsenparallelen Rechteck  $q$  kann in Zeit  $O(\sqrt{n} + a)$  beantwortet werden, wobei  $a$  die Größe der Antwort ist.

Sortieren nach  $X$  und  $Y$  und rekursiv in gleichgroße Teilmengen aufteilen, lineares Aufteilen