Algorithmen und Berechnungskomplexität II, SS 13 Aufgabenblatt 3

Universität Bonn, Institut für Informatik, Abteilung I

- Die Lösungen können bis Mittwoch, 08.05., 12:15 Uhr in den Postkasten im AVZ III eingeworfen werden (vom Haupteingang im kleinen Raum auf der linken Seite). Gebt bitte immer gut sichtbar auf dem Deckblatt die Gruppennummer (A-I) an, wie auf der Vorlesungswebseite angegeben.
- Abgabe in festen Gruppen von 2-3 Personen ist erlaubt.
- Wer noch keiner Übungsgruppe zugeordnet ist und dennoch am Übungsbetrieb teilnehmen möchte, kontaktiert bitte Rainer Penninger (penninge@cs.uni-bonn.de).

Aufgabe 6: Anzahl Bijektionen (4 Punkte)

Seien A und B zwei nichtleere, endliche Mengen mit jeweils n Elementen. Bezeichne B(A,B) die Menge aller bijektiven Funktionen von A nach B. Zeigen Sie per Induktion über n, dass |B(A,B)| = n! gilt.

Aufgabe 7: Rekursiv aufzählbare Sprachen (4 Punkte)

Sei Σ ein Alphabet und L_1 und L_2 zwei rekursiv aufzählbare (nicht: rekursive) Sprachen über Σ . Zeigen Sie oder widerlegen Sie:

- 1. Die Sprache $L_1 \cup L_2$ ist wieder rekursiv aufzählbar.
- 2. Das Komplement von L_1 , nämlich $\Sigma^* \setminus L_1$ ist wiederum rekursiv aufzählbar.

Bitte wenden!

Aufgabe 8: Funktionsgraphen und Umkehrfunktion (4 Punkte)

Sei $f: \mathbb{N} \longmapsto \mathbb{N}$ eine (ggf. partielle) Funktion und M_f eine Turingmaschine, die bei Eingabe x den Wert f(x) berechnet (falls f an der Stelle x definiert ist). Bezeichne

$$G_f = \{(x, f(x)) | f \text{ ist an der Stelle } x \text{ definiert}\}$$

den Funktionsgraphen G_f von f. Zeigen Sie:

- 1. Ist f eine totale Funktion, dann ist G_f entscheidbar.
- 2. Wenn f eine partielle Funktion ist, dann ist G_f aufzählbar.
- 3. Zeigen Sie, dass eine Turingmaschine $M_{f^{-1}}$ existiert, die bei Eingabe y mit Ausgabe x terminiert, so dass x ein Wert ist mit f(x) = y, falls es ein solches x gibt.
 - Tipp: Setzen Sie geschickt eine Turingmaschine M_M ein, die bei Eingabe (x,k), $k \in \mathbb{N}$, die ersten k Berechnungsschritte einer anderen Turingmaschine M mit Eingabe x ausführt.
- 4. Geben Sie eine Turingmaschine $M_{f^{-1}}^*$ an, die bei Eingabe y den kleinsten Wert x mit y = f(x) berechnet, falls ein solcher Wert x existiert, oder begründen Sie, warum es eine solche Turingmaschine nicht geben kann.

Aufgabe 9: Unterprogrammtechnik

(4 Punkte)

Zeigen Sie mit Hilfe der Unterprogrammtechnik, dass

$$L_3 = \{\langle M \rangle \mid \text{DTM } M \text{ akzeptiert genau 3 Eingaben}\}$$

nicht entscheidbar ist.

Tipp 1: Unterprogrammtechnik zum Nachweis von Unentscheidbarkeit:

Um nachzuweisen, dass eine Sprache L nicht rekursiv/entscheidbar ist, genügt es zu zeigen, dass man durch Unterprogrammaufruf einer TM M_L , die L entscheidet, ein anderes Problem L' entscheiden kann, das bereits als nicht rekursiv/entscheidbar bekannt ist.

 $\mathit{Tipp}\ \mathcal{2}\colon \mathsf{Das}\ \mathsf{Halteproblem}\ H=\{\langle M\rangle x|M\ \mathsf{hält}\ \mathsf{bei}\ \mathsf{Eingabe}\ x\}$ ist nicht entscheidbar.