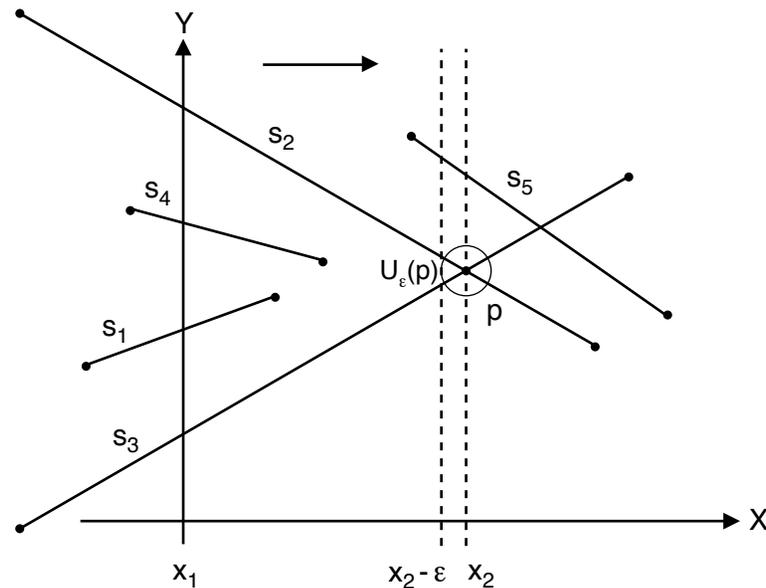


# Sweep Verfahren Fortsetzung

Elmar Langetepe  
University of Bonn

# SSS: Schnittpunkte von Liniensegmenten

# SSS: Schnittpunkte von Liniensegmenten



SSS: Segmente gemäß Ordnung, Ereignisse:

1. Neuer linker Endpunkt
2. Neuer rechter Endpunkt
3. Schnittpunkt

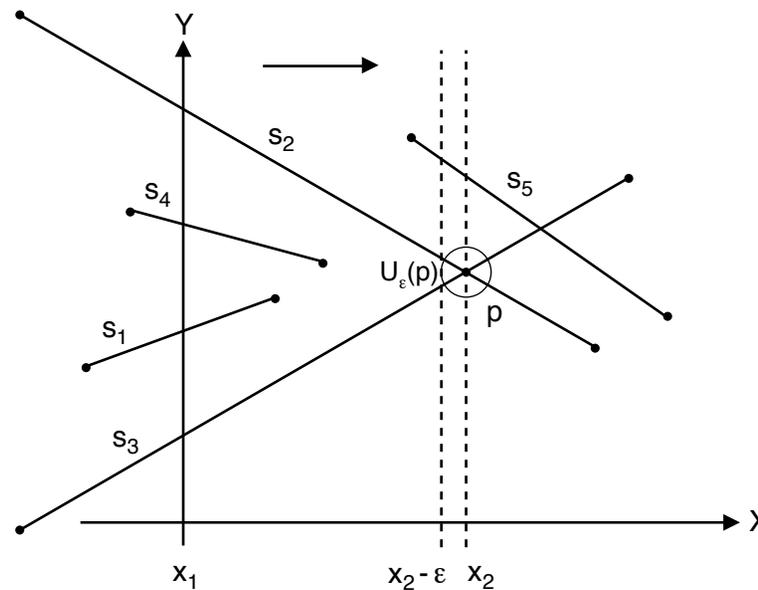
# SSS: Strukturelle Eigenschaft

# SSS: Strukturelle Eigenschaft

Lemma 2.7 Haben zwei Liniensegmente einen echten Schnittpunkt zum Zeitpunkt  $t$ , dann sind die Segmente unmittelbar vor  $t$  Nachbarn in der SSS gewesen.

# SSS: Strukturelle Eigenschaft

Lemma 2.7 Haben zwei Liniensegmente einen echten Schnittpunkt zum Zeitpunkt  $t$ , dann sind die Segmente unmittelbar vor  $t$  Nachbarn in der SSS gewesen.



# Lösung des Existenzproblems: Operationen

# Lösung des Existenzproblems: Operationen

*FügeEin*( $SSS, Seg, x$ ): Fügt Segment  $Seg$  entsprechend der Ordnung zur Zeit  $x$  in die  $SSS$  ein.

# Lösung des Existenzproblems: Operationen

- FügeEin*( $SSS, Seg, x$ ): Fügt Segment  $Seg$  entsprechend der Ordnung zur Zeit  $x$  in die  $SSS$  ein.
- Entferne*( $SSS, Seg, x$ ): Entfernt Segment  $Seg$  aus der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .

# Lösung des Existenzproblems: Operationen

- $FügeEin(SSS, Seg, x)$ : Fügt Segment  $Seg$  entsprechend der Ordnung zur Zeit  $x$  in die  $SSS$  ein.
- $Entferne(SSS, Seg, x)$ : Entfernt Segment  $Seg$  aus der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .
- $Vorg(SSS, Seg, x)$ : Bestimmt den Vorgänger von  $Seg$  in der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .

# Lösung des Existenzproblems: Operationen

- $FügeEin(SSS, Seg, x)$ : Fügt Segment  $Seg$  entsprechend der Ordnung zur Zeit  $x$  in die  $SSS$  ein.
- $Entferne(SSS, Seg, x)$ : Entfernt Segment  $Seg$  aus der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .
- $Vorg(SSS, Seg, x)$ : Bestimmt den Vorgänger von  $Seg$  in der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .
- $Nachf(SSS, Seg, x)$ : Bestimmt den Nachfolger von  $Seg$  in der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .

# Lösung des Existenzproblems: Operationen

- FügeEin*( $SSS, Seg, x$ ): Fügt Segment  $Seg$  entsprechend der Ordnung zur Zeit  $x$  in die  $SSS$  ein.
- Entferne*( $SSS, Seg, x$ ): Entfernt Segment  $Seg$  aus der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .
- Vorg*( $SSS, Seg, x$ ): Bestimmt den Vorgänger von  $Seg$  in der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .
- Nachf*( $SSS, Seg, x$ ): Bestimmt den Nachfolger von  $Seg$  in der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .
- SchnittTest*( $Seg1, Seg2$ ): Teste auf Schnitt zw.  $Seg1$  und  $Seg2$ .

# Lösung des Existenzproblems: Operationen

- FügeEin*( $SSS, Seg, x$ ): Fügt Segment  $Seg$  entsprechend der Ordnung zur Zeit  $x$  in die  $SSS$  ein.
- Entferne*( $SSS, Seg, x$ ): Entfernt Segment  $Seg$  aus der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .
- Vorg*( $SSS, Seg, x$ ): Bestimmt den Vorgänger von  $Seg$  in der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .
- Nachf*( $SSS, Seg, x$ ): Bestimmt den Nachfolger von  $Seg$  in der  $SSS$  zum Zeitpunkt  $x$ .
- SchnittTest*( $Seg1, Seg2$ ): Teste auf Schnitt zw.  $Seg1$  und  $Seg2$ .

$SSS$ , balancierter Binärbaum, jede Operation in  $O(\log n)$

# Lösung des Existenzproblems

# Lösung des Existenzproblems

Theorem 2.8 Man kann in Zeit  $O(n \log n)$  und mit Speicherplatz  $O(n)$  ermitteln, ob von  $n$  Liniensegmenten in der Ebene mindestens zwei einen echten Schnittpunkt haben.

# Lösung des Existenzproblems

Theorem 2.8 Man kann in Zeit  $O(n \log n)$  und mit Speicherplatz  $O(n)$  ermitteln, ob von  $n$  Liniensegmenten in der Ebene mindestens zwei einen echten Schnittpunkt haben.

- Segment Einfügen:  $O(\log n)$
- Segment Entfernen:  $O(\log n)$
- Schnitt Test:  $O(1)$

# Lösung des Existenzproblems

Theorem 2.8 Man kann in Zeit  $O(n \log n)$  und mit Speicherplatz  $O(n)$  ermitteln, ob von  $n$  Liniensegmenten in der Ebene mindestens zwei einen echten Schnittpunkt haben.

- Segment Einfügen:  $O(\log n)$
- Segment Entfernen:  $O(\log n)$
- Schnitt Test:  $O(1)$

Nun Aufzählungsproblem behandeln! Wechsel der Ordnung durch SP

# Ereignisstruktur, Initialisierung

# Ereignisstruktur, Initialisierung

- Priorityqueue

# Ereignisstruktur, Initialisierung

- Priorityqueue
- Ereignisse: Schnittpunkt, Linker Endpunkt, Rechter Endpunkt

# Ereignisstruktur, Initialisierung

- Priorityqueue
- Ereignisse: Schnittpunkt, Linker Endpunkt, Rechter Endpunkt
- Nächstes Ereignis

# Ereignisstruktur, Initialisierung

- Priorityqueue
- Ereignisse: Schnittpunkt, Linker Endpunkt, Rechter Endpunkt
- Nächstes Ereignis
- Ereignis Einfügen

# Ereignisstruktur, Initialisierung

- Priorityqueue
- Ereignisse: Schnittpunkt, Linker Endpunkt, Rechter Endpunkt
- Nächstes Ereignis
- Ereignis Einfügen

(\* Initialisierung  $SSS$  und  $ES$ \*)

Initialisiere die Strukturen  $SSS$  und  $ES$ ;

sortiere die  $2n$  Endpunkte nach aufsteigenden  $X$ -Koordinaten;

erzeuge daraus Ereignisse;

füge diese Ereignisse in die  $ES$  ein;

# Sweep Liniensegmente

(\* Sweep und Ausgabe \*)

**while**  $ES \neq \emptyset$  **do**

*Ereignis* := *NächstesEreignis*(*ES*);

**with** *Ereignis* **do**

**case** *Typ* **of**

LinkerEndpunkt:

*FügeEin*(*SSS*, *Seg*, *Zeit*);

*VSeg* := *Vorg*(*SSS*, *Seg*, *Zeit*);

*TesteSchnittErzeugeEreignis*(*VSeg*, *Seg*);

*NSeg* := *Nachf*(*SSS*, *Seg*, *Zeit*);

*TesteSchnittErzeugeEreignis*(*Seg*, *NSeg*);

RechterEndpunkt:

$VSeg := Vorg(SSS, Seg, Zeit);$

$NSeg := Nachf(SSS, Seg, Zeit);$

$Entferne(SSS, Seg, Zeit);$

$TesteSchnittErzeugeEreignis(VSeg, NSeg);$

Schnittpunkt:

Berichte  $(USeg, OSeg)$  als Paar mit Schnitt;

$Vertausche(SSS, USeg, OSeg, Zeit);$

$VSeg := Vorg(SSS, OSeg, Zeit);$

$TesteSchnittErzeugeEreignis(VSeg, OSeg);$

$NSeg := Nachf(SSS, USeg, Zeit);$

$TesteSchnittErzeugeEreignis(USeg, NSeg)$

# Analyse Sweep

# Analyse Sweep

Theorem 2.9 Das Sweep-Verfahren berechnet die  $k$  echten Schnittpunkte von  $n$  Liniensegmenten in Zeit  $O((n + k) \log n)$  mit Platz  $O(k + n)$ .

Beweis!

# Analyse Sweep

Theorem 2.9 Das Sweep-Verfahren berechnet die  $k$  echten Schnittpunkte von  $n$  Liniensegmenten in Zeit  $O((n + k) \log n)$  mit Platz  $O(k + n)$ .

Beweis!

Theorem 2.10 Das Sweep-Verfahren berechnet die  $k$  echten Schnittpunkte von  $n$  Liniensegmenten in Zeit  $O((n + k) \log n)$  mit Platz  $O(n)$ .

# Analyse Sweep

Theorem 2.9 Das Sweep-Verfahren berechnet die  $k$  echten Schnittpunkte von  $n$  Liniensegmenten in Zeit  $O((n + k) \log n)$  mit Platz  $O(k + n)$ .

Beweis!

Theorem 2.10 Das Sweep-Verfahren berechnet die  $k$  echten Schnittpunkte von  $n$  Liniensegmenten in Zeit  $O((n + k) \log n)$  mit Platz  $O(n)$ .

Zusammenfassung: Auch degenerierte Fälle können behandelt werden