

Bemerkungen zur Konvexen Hülle von Punkten in \mathbb{R}^d

S : Menge von n Punkten in \mathbb{R}^d

$\partial \text{Ch}(S)$ besteht aus

- Punkte : 0 - faces
- Kanten : 1 - faces
- Flächen : 2 - faces

Facets : $d-1$ - faces, definiert durch d Punkte

Frage: Wie viele Facets kann es geben?

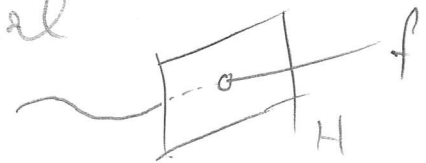
Betrachte die "Momentenkurve", d.h. Graph von

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^d$$

$$t \mapsto (t, t^2, t^3, \dots, t^d)$$

$d=2$: Parabel
 \rightarrow untere Schranke für Ch in \mathbb{R}^2

- Lemma
- (i) Eine Hyperebene im \mathbb{R}^d wird von f höchstens d -mal geschnitten
 - (ii) Falls es genau d Schnitte gibt, sind sie transversal



Beweis: Sei H gegeben durch $a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_d x_d + b = 0$,

dann: $f(t) \in H \iff$

$$a_1 t + a_2 t^2 + \dots + a_d t^d + b = 0$$

reelles Polynom vom Grad d in t ; hat $\leq d$ reelle Nullstellen
 falls d Nullstellen: alle einfach; Vorzeichenwechsel \square

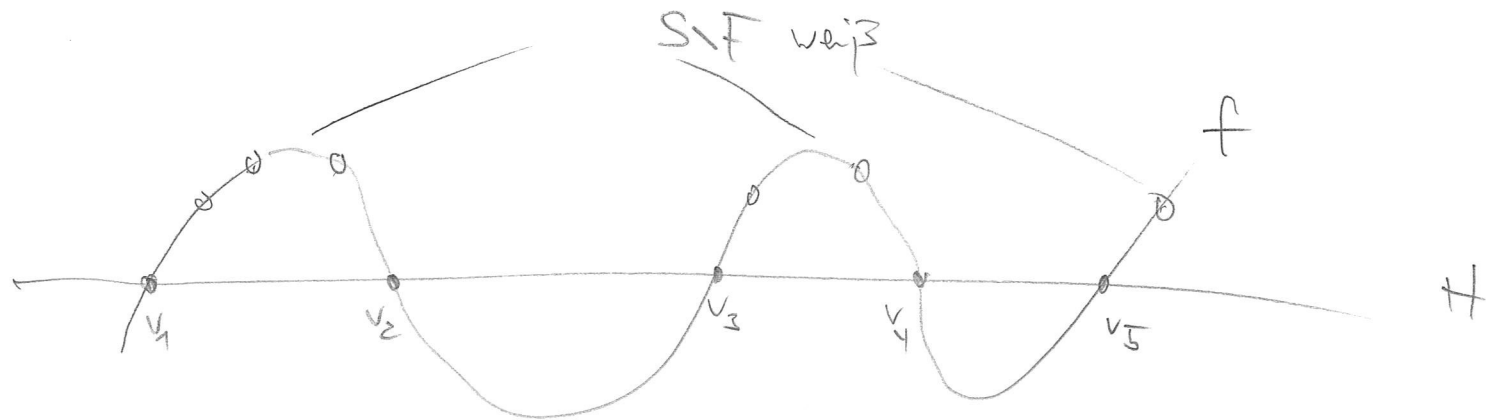
Alg Geo 8.2

Nun: Wähle $S := \{f(t_1), f(t_2), \dots, f(t_n)\}$ mit $t_1 < t_2 < \dots < t_n$
 wollen Anzahl der Facets von $\text{Jcb}(S)$ bestimmen

Jedes solche Facet ist durch d Punkte definiert; es gibt
 Teilmenge $F \subset S$ von d Punkten definiert ein Facet

\Leftrightarrow die eindeutig bestimmte Hyperebene H , welche F enthält,
 hat alle übrigen Punkte von $S \setminus F$ auf derselben Seite

denn: nach Lemma kann H außer F keine weiteren Punkte aus S enthalten



$F = \{v_1, v_2, \dots, v_d\}$ schwarz

\Leftrightarrow zwischen je zwei weißen Punkten muß die Anzahl der schwarzen Punkte längs f gerade sein

Also: # Facets von $ch(S) = \#$ Möglichkeiten, $n-d$ schwarze und d weiße Punkte so anzureihen

Def = (i) "zulässig" \longrightarrow daß zwischen je zwei weißen eine gerade Anzahl von schwarzen Punkten liegt

(ii) Eine zulässige Anordnung heißt "gepaart", wenn die Anzahl konsequenter schwarzer Punkte stets gerade ist (auch von und hinten)

Lemma # gepaarter Anordnungen von z schwarzen Punkten ist $\binom{n-z}{z}$
 $n-z$ weißen

Bew: streiche jeden zweiten Punkt. Müssen z schwarze Positionen auf $n-z$ Positionen verteilen: genau $\binom{n-z}{z}$ Möglichkeit \square

Theorem # Facets von $ch(S) =$

$$\binom{n - \lfloor \frac{d}{2} \rfloor}{\lfloor \frac{d}{2} \rfloor} + \binom{n - \lfloor \frac{d}{2} \rfloor - 1}{\lfloor \frac{d}{2} \rfloor - 1}, \quad \text{falls } d \text{ gerade}$$

$$= \binom{n - \lfloor \frac{d}{2} \rfloor - 1}{\lfloor \frac{d}{2} \rfloor}, \quad \text{falls } d \text{ ungerade. } \checkmark$$

Beweis 1. Fall d ungerade, $d = 2k + 1$, d.h. $\lfloor \frac{d}{2} \rfloor = k$

Entweder von oben oder hinten sehen ungerade viele schwarze Punkte
 streicht einen \rightarrow gepaarte Anordnung von $2k$ schwarzen } Punkten
 $n-1-2k = n-(2k+1)$ weißen

Lemma $\Rightarrow \binom{n-1-k}{k}$ Möglichkeiten

2. Fall: $d = 2k$ gerade $\Rightarrow \lfloor \frac{d}{2} \rfloor = k$

(2a) von unten hinten sehen gerade viele schwarze Punkte
 \Rightarrow gepaart $\xrightarrow{\text{Lemma}} \binom{n-k}{k}$

(2b) von unten hinten sehen ungerade viele schwarze Punkte
 streiche zwei \rightarrow gepaarte Anordnung von $2k-2$ schwarzen } Punkten
 $n-2-2(k-1) = n-2k$ weißen

$\xrightarrow{\text{Lemma}} \binom{n-2-(k-1)}{k-1} = \binom{n-k-1}{k-1}$ Möglichkeiten. \square

Bemerkungen (ohne Beweis)

- konvexe Hülle von $S = \{\text{Punkte auf Momentenkurve}\}$ heißen zyklische Polytope
- Sie haben in jeder Dimension (nicht nur $d-1$) die maximale Anzahl von Faces
(Upper Bound Theorem)

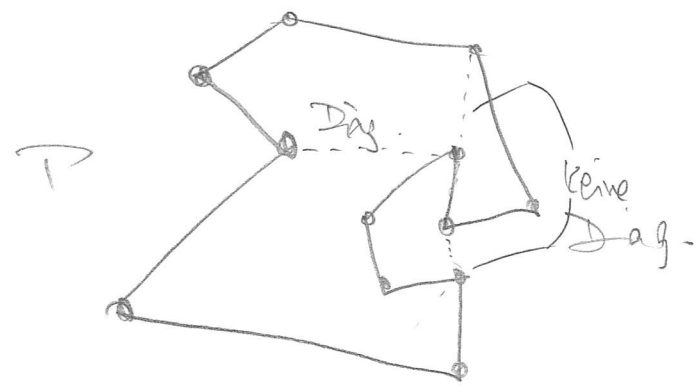
- Wenn man n Punkte im \mathbb{R}^d gleichverteilt und unabhängig wählt
 - aus d -dimensionalen Einheitswürfel
 - aus d -dim. Kugel
- beträgt die mittlere Anzahl
 der Eckpunkte der konvexen Hülle
 $O((\log n)^{d-1})$
 $O(n^{\frac{d-1}{d+1}})$

- Die randomisierte inkrementelle Konstruktion der konvexen Hülle in $d=3$ lässt sich auf höhere d verallgemeinern.

→ J. Matoušek (Lectures on Discrete Geometry)

4.2 Triangulieren eines einfachen Polygons

einfaches Polygon:



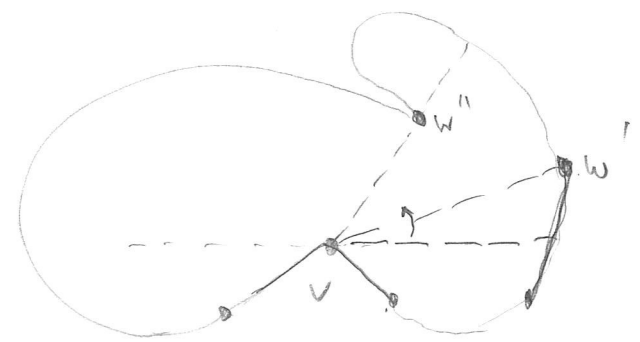
Diagonale: Liniensegment, das bis auf seine Endpunkte in P liegt und Endpunkte sind Ecken von P

Gibt es zu jedem Eckpunkt eine Diagonale?
 " " jedes spitzen Ecke " ?
 Innenwinkel $> 180^\circ$



Ja

Bew.:



vw'' Diagonale, da vw'' keine Kante von P
 vw' Diagonale, denn vw' ist keine Kante von P

□

Def: Triangulation von P : Maximale Menge sich nicht kreuzender Diagonale
 Klar: muß P in Dreiecke zerlegen, denn: solange beim Einfügen von Diagonale ein nicht-konvexer Teil übrig ist: neue Diagonale finden

Alg Geo 8.7 solange noch konvexer Teil übrig ist:

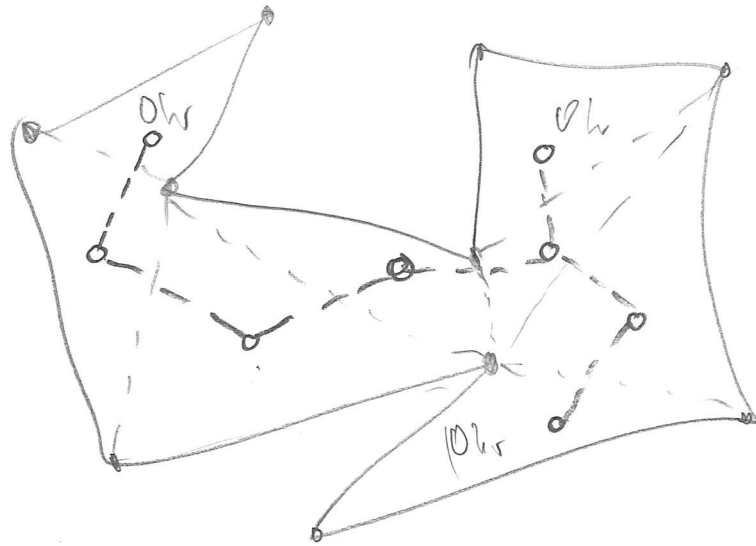
sonst

entweder \triangle ✓



stückweise
triangulierbar

Bsp.



T kann auf viele Arten
trianguliert werden

Ü4.7: Jede Triangulierung
enthält $n-2$ Dreiecke und
 $n-3$ Kanten.

2-Ohren-Theorem
4.16

Def 'Ohr': Dreieck der Triangulation mit einer Diagonale
und zwei Außenkanten auf Rand

L P Polygon mit $n \geq 4$ Ecken \rightarrow jede Triangulierung von P
hat mindestens zwei Ohren

Bew: $f: \begin{matrix} n \\ \text{Kanten} \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} n-2 \\ \text{Dreiecke} \end{matrix}$
 $e \mapsto$ das zu e adjazente Dreieck

f kann nicht injektiv sein; kein Dreieck hat 3 Urbilder (da $n \geq 4$) \square
 \Rightarrow es gibt zwei Dreiecke mit zwei Urbildern (Ohren)

Lemma 4.15

Sei T Triangulation eines einfachen Polygons P .

Dann ist der duale Graph T^* ein Baum mit Knotengrad ≤ 3 .

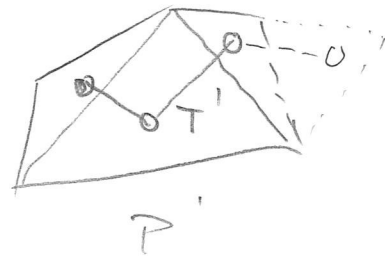
Die Ohren sind die Blätter von T^* .

Bew.: Knotengrad ≤ 3 : jedes Dreieck hat höchstens 3 Nachbarn
 T^* zusammenhängend, da T Polygon P lückenlos ausfüllt.

T^* zyklisfrei : per Induktion: schneide ein Ohr ab
 (Existenz nach Theorem 4.16)

\Rightarrow Rest ist Triangulation T' von Polygon P' mit $n-1$ Ecken

\Rightarrow i.V. T'^* zyklisfrei

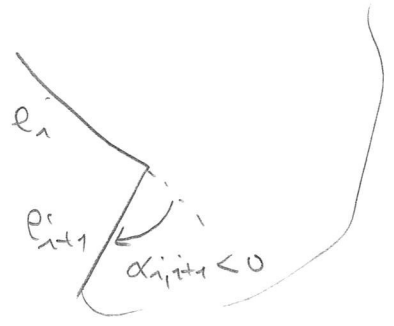
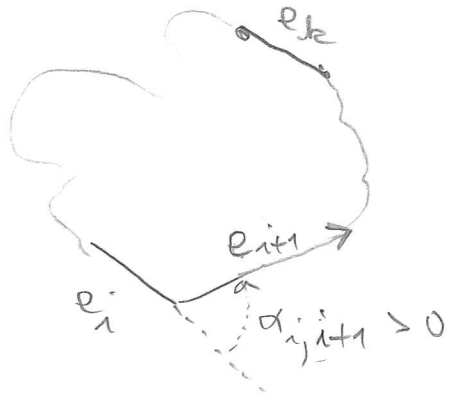


füge Ohr wieder an
 \rightarrow es kann kein Zykel entstehen.
 \square

$\} \Rightarrow T^*$ Baum.

Triangulationen sind nützlich! Teilen kompliziertes Polygon in einfache Dreiecke auf

Als Anwendung: Drehwinkel bei einfachen Polygonen

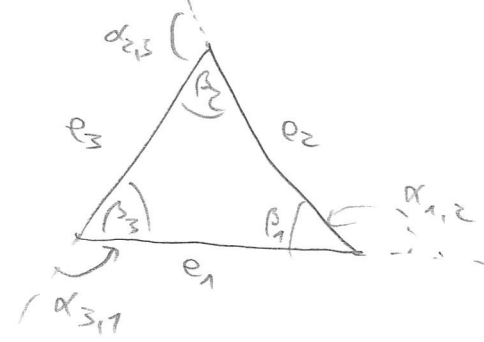


allgemein: $\alpha_{i,k} = \alpha_{i,i+1} + \alpha_{i+1,i+2} + \dots + \alpha_{k-1,k}$

Lemma: $\alpha_{1,1} = 2\pi$

Beweis: Induktion über n .

$n=3$



$$\begin{aligned} \alpha_{1,2} + \alpha_{2,3} + \alpha_{3,1} &= \\ (\pi - \beta_1) + (\pi - \beta_2) + (\pi - \beta_3) &= \\ = 3\pi - (\beta_1 + \beta_2 + \beta_3) &= 2\pi \end{aligned}$$

$n \geq 4$: Ob abschneiden ... \square .

Wie schnell kann man ein einfaches Polygon P triangulieren?

- sukzessive Diagonale finden: $O(n^2)$

- Zerlegung in monotone Polygone
jede Senkrechte schneidet Rand
in ≤ 2 Punkten

$O(n \log n)$



Triangulieren in Zeit $O(n)$

- Zerlegung in Trapeze: $O(n \log^* n)$ im Mittel



- $O(n)$ Chanëlle 